



T.C.
AFYONKARAHİSAR VALİLİĞİ
İl Millî Eğitim Müdürlüğü



Sayı : 96155588-821.05-E.22132
Konu: 2. Ulusal Robot Yarışması 2020

02.01.2020

DAĞITIM YERLERİNE

İlgi :Bakanlığımız Yenilik ve Eğitim Teknolojileri Genel Müdürlüğü'nün 31/12/2019 tarihli ve 88013337-821.05-E.26218376 sayılı yazısı.

İlgi yazı gereği, Afyonkarahisar ili Merkez ilçesinde faaliyette bulunan Selçuklu İlkokulu Müdürlüğü'nün; **28 Mart 2020** tarihinde, Türkiye geneli resmî/özel tüm ilkököl öğrencilerine yönelik, ekli şartname esasları doğrultusunda **Çizgi izleyen Robot- Labirent ve Bowling Robotu** alanlarında ilkökullar arası "**2. Ulusal Robot Yarışması 2020**" düzenleme talebi ile ilgili yazısı ve ekleri <http://afyon.meb.gov.tr/web> adresinde yayınlanmıştır.

Bilgilerinizi ve ilgili etkinliğin ilçeniz/okulunuz/kurumunuz öğretmen/öğrencilerine duyurulmasını rica ederim.

Metin YALÇIN
Vali a.
İl Milli Eğitim Müdürü

Ek: İlgi yazı ve ekleri
(34 Sayfa)

Dağıtım:
-17 İlçe Kaymakamlığına
-Merkez ve merkeze bağlı tüm r/ö
ilkokul okul ve kurum Müdürlüklerine.

Bilgi:
-Özel Öğretim Şubesi
-Temel Eğitim Şubesi

(Müdürlüğümüzün web sitesinde yayınlanmak üzere)



T.C.
MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI
Yenilik ve Eğitim Teknolojileri Genel Müdürlüğü

Sayı : 88013337-821.05-E.26218376

31.12.2019

Konu : Robot Yarışması

DAĞITIM YERLERİNE

İlgi : Afyonkarahisar Valiliği (İl Millî Eğitim Müdürlüğü)'nin 13.12.2019 tarihli 35096851-821.05-E.24869610 sayılı yazısı.

Afyonkarahisar İl Millî Eğitim Müdürlüğünden alınan ilgi yazıda, Afyonkarahisar ili Merkez ilçesinde faaliyette bulunan Selçuklu İlkokulu Müdürlüğünün; 28 Mart 2020 tarihinde, Türkiye geneli resmî/özel tüm ilkokul öğrencilerine yönelik, ekli şartname esasları doğrultusunda *Çizgi izleyen Robot- Labirent ve Bowling Robotu* alanlarında "İlkokullar Arası 2. Ulusal Robot Yarışması 2020" düzenleme talebi bildirilmiştir.

Duyurusuna <http://yegitek.meb.gov.tr/www/yarisma-duyurulari/kategori/18> linkinden ulaşılabilecek olan söz konusu yarışmanın; Türkiye Cumhuriyeti Anayasası, Millî Eğitim Temel Kanunu ile Türk Millî Eğitiminin genel amaçlarına uygun olarak yürürlükte olan tüm yasal düzenlemelerde belirtilen hüküm, esas ve amaçlara aykırılık teşkil etmeyecek şekilde, denetimleri ilgili okul, ilçe/il millî eğitim müdürlükleri tarafından gerçekleştirilmek üzere, derslerin aksatılmaması kaydıyla ve gönüllülük esasına göre yapılması hususunda bilgilerinizi ve gereğini arz ve rica ederim.

Anıl YILMAZ
Bakan a.
Genel Müdür

Ek : İlgi yazı ve ekleri (33 sayfa)

Etkinlik irtibat: 0 272 229 18 98

Dağıtım:

Gereği:

B Planı

Bilgi:

Temel Eğitim Genel Müdürlüğüne

Özel Öğretim Kurumları Genel Müdürlüğüne



T.C.
AFYONKARAHİSAR VALİLİĞİ
İl Millî Eğitim Müdürlüğü



Sayı : 35096851-821.05-E.24869610
Konu : 2. Ulusal Robot Yarışması

13.12.2019

MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞINA
(Yenilik ve Eğitim Teknolojileri Genel Müdürlüğü)

- İlgi : a) 07/03/2012 tarihli ve B.08.0.YET.00.20.00.0/3616 (2012/13) Sayılı Genelge.
b) İlimiz Selçuklu İlkokulu Müdürlüğü'nün 13/12/2019 tarihli ve 12850006- 821.05- E. 24793264 sayılı yazısı ve ekleri.
c) Müdürlüğümüz 13/12/2019 tarihli ve 96155588-821.05-E.24808641 sayılı Olur yazımız.

İlimizde faaliyette bulunan Selçuklu İlkokulu Müdürlüğü'nün, 28 Mart 2020 tarihinde; Türkiye Geneli tüm resmi/özel ilkokul düzeyindeki öğrencilere yönelik; 16 Aralık 2019 - 15 Mart 2020 tarihleri arasında başvurularının yapılacağı Çizgi izleyen Robot-Labirent ve Bowling Robotu alanlarında olmak üzere 3 kategoride düzenleyeceği "**İlkokullar Arası 2. Ulusal Robot Yarışması 2020**" isimli yarışmaları planlamış olup; yarışmalarla ilgili tanıtım ve şartnameler yazımız ekinde sunulmuştur.

Bilgilerinizi ve gereğini arz ederim.

Metin YALÇIN
Vali a.
İl Millî Eğitim Müdürü

Ekler:

- 1 adet yazı
- 1 adet Olur
- 1 adet (27) sayfa şartname



T.C.
AFYONKARAHİSAR VALİLİĞİ
İl Millî Eğitim Müdürlüğü

Sayı :96155588-821.05-E.24808641
Konu :2.Ulusal Robot Yarışması Olur'u

13/12/2019

İL MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜNE

İlgi :Afyonkarahisar Valiliği Selçuklu İlkokulu Müdürlüğü'nün 13/12/2019 tarihli ve 12850006-821.05-E.24793264 sayılı yazısı.

İlgi yazı ile; 28 Mart 2020 tarihinde Türkiye geneli resmi/özel tüm ilkokul öğrencilerine yönelik 16 Aralık 2019 - 15 Mart 2020 tarihleri arasında başvurularının yapılacağı Çizgi izleyen Robot - Labirent ve Bowling Robotu alanlarında olmak üzere 3 kategoride düzenleyeceği "**İlkokullar Arası 2. Ulusal Robot Yarışması 2020**" isimli yarışmayı düzenlemek istediklerini belirtmişlerdir.

Söz konusu yarışmanın ekteki şartname doğrultusunda Yarışmanın düzenlenmesi uygun görülmektedir.

Makamlarınızca da uygun görüldüğü takdirde Olur'larınıza arz ederim.

Metin YALÇIN
İl Millî Eğitim Müdürü

OLUR
13/12/2019

Ümit Şeref KAYACAN
Vali Yardımcısı



T.C.
AFYONKARAHİSAR VALİLİĞİ
Selçuklu İlkokulu Müdürlüğü



Sayı : 12850006-821.05-E.24793264

13.12.2019

Konu : 2. Ulusal Robot Yarışması

AFYONKARAHİSAR İL MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜNE
(Temel Eğitim Şube Müdürlüğü)

İlgi : Milli Eğitim Bakanlığı Eğitim Kurumları Sosyal Etkinlikler Yönetmeliği

Müdürlüğümüzce ilgi yönetmeliğin 11. Maddesine istinaden, 28.03.2020 tarihinde Türkiye genelinde ilkokul öğrencilerine yönelik "**Afyonkarahisar İl Millî Eğitim Müdürlüğü Selçuklu İlkokulu İlkokullar Arası 2. Ulusal Robot Yarışması 2020**" düzenlenmesi ile ilgili şartname, yarışma başvuru dilekçesi ile değerlendirme komitesi üyeleri ekte sunulmuş olup, gerekli izinlerin alınması hususunda;

Bilgilerinize ve gereğini arz ederim.

Eralp Ekrem GEÇE
Okul Müdürü

Ek:

- 1-Yarışma Şartnamesi (27 Sayfa)
- 2-Başvuru Dilekçesi
- 3-Değerlendirme Komitesi

YENİLİK VE EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ GENEL MÜDÜRLÜĞÜNE

13/12/2019

BAŞVURU NO	2019121330171296
TÜR	YARIŞMA
ALT TÜR	Robot Yarışması,
AD SOYAD	ERALP EKREM GEÇE
E-POSTA ADRESİ	selcukluilkokulu@gmail.com
TELEFON NO	(272) 229-1898
ETKİNLİĞİN ADI	AFYONKARAHİSAR İL MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ SELÇUKLU İLKOKULU İLKOKULLAR ARASI 2. ULUSAL ROBOT YARIŞMASI
KURUM ADI	AFYONKARAHİSAR MERKEZ SELÇUKLU İLKOKULU MÜDÜRLÜĞÜ
KAPSAMI	TÜRKİYE GENELİ,
HEDEF KİTLESİ	Resmi ilkokul, Özel ilkokul,
ETKİNLİĞİN TARİHİ	28/03/2020-28/03/2020
ETKİNLİĞİN AMACI	Bu tip yarışmalar sayesinde çocuklarımızın becerileri, mantıkları, yaratıcı düşünce ve zeka gelişimlerini arttırırken, fen, teknoloji, mühendislik, matematik kavramları ile onları erken yaşta tanıştırmayı hedefliyoruz.
ETKİNLİK İLETİSİM BİLGİLERİ	SELÇUKLU MAHALLESİ 1392 SOKAK NO:3 AFYONKARAHİSAR MERKEZ

Yukarıda bilgileri bulunan yarışmaya izin verilerek duyurulması hususunda bilgilerinizi ve gereğini arz ederim.

İmza
ERALP EKREM GEÇE

DİLEKÇENİZ VE EKLERİNİ RESMİ HİYERARŞİK SIRA İZLEYEREK DEĞERLENDİRMEK ÜZERE YENİLİK VE EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ GENEL MÜDÜRLÜĞÜNE ELDEN YA DA POSTA YOLUYLA GÖNDERMENİZ GEREKMEKTEDİR.

AFYONKARAHİSAR İL MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ
SELÇUKLU İLKOKULU İLKOKULLAR ARASI 2. ULUSAL ROBOT YARIŞMASI
DEĞERLENDİRME KOMİTESİ

Komite Başkanı : Eralp Ekrem GEÇE (Okul Müdürü)
Komite Üyesi : Serdar KEYİKPINAR (Müdür Yardımcısı)
Komite Üyesi : Fatih KAZAK (Müdür Yardımcısı)

Ayrıca alanında uzman kişiler tarafından destek alınacaktır.

(Aktin KILIÇ Bilişim Teknolojileri Öğretmeni)


13/12/2019
Eralp Ekrem GEÇE
Okul Müdürü

SELÇUKLU İLKOKULU
İLKOKULLAR ARASI
2.ROBOT YARIŞMASI

AFYONKARAHİSAR İL MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ
SELÇUKLU İLKOKULU
İLKOKULLAR ARASI 2. ULUSAL ROBOT YARIŞMASI
2020



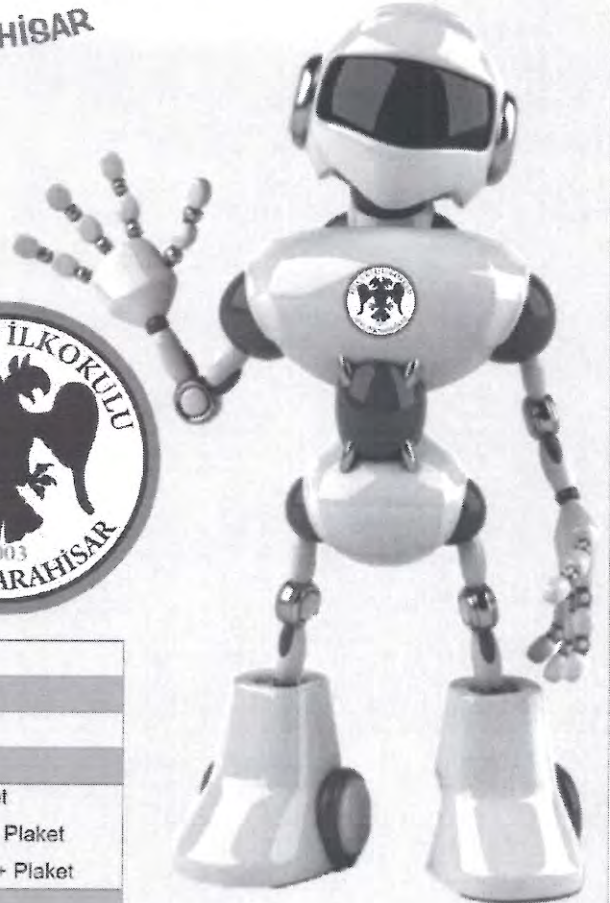
28 MART 2020

KATEGORİLER

ÇİZGİ İZLEYEN

LABİRENT

BOWLING ROBOTU



Etkinliğin Adı	İlkokullar Arası Robot Yarışması
Düzenleyen	Afyonkarahisar Merkez Selçuklu İlkokulu
Kapsamı	Türkiye Geneli
Hedef Kitle	İlkokul
Ödüller	Birinci: MBot + Katılım Belgesi + Plaket İkinci: Çeyrek Altın + Katılım Belgesi + Plaket Üçüncü :Gram Altın + Katılım Belgesi + Plaket
İletişim	0 (272) 229 18 98
Son Başvuru Tarihi	15 Mart 2020

SELÇUKLU İLKOKULU
İLKOKULLAR ARASI
2.ROBOT YARIŞMASI

Değerli Yönetici ve Öğretmen Arkadaşlar, Sevgili Öğrenciler; 28 Mart 2020 tarihinde Afyonkarahisar Selçuklu İlkokulu'nun düzenleyeceği İlkokullar Arası Ulusal Robot Yarışmasında;

- Çizgi İzleyen Robot
- Labirent
- Bowling Robotu

alanlarında olmak üzere 3 kategoride yarışmalar düzenlenecektir.

Yarışma başvuru işlemleri 16 Aralık 2019 – 15 Mart 2020 tarihleri arasında yapılacaktır. Bu tarihten sonra yapılacak başvurular kabul edilmeyecektir. Yarışma ile ilgili diğer bilgiler <http://selcukluio.meb.k12.tr/> adresinde yayınlanacaktır. Başvuru linkine okulumuz web adresi olan <http://selcukluio.meb.k12.tr/> adresinden duyurular bölümünden ulaşabilirsiniz.

Teknik Bilgi İçin ; selcuklurobot@gmail.com adresinden iletişime geçebilirsiniz.

Destek Alınacak Uzman Personel: Aktin KILIÇ(Bilişim Teknolojileri Öğretmeni)

Banu ARAS

SELÇUKLU İLKOKULU
İLKOKULLAR ARASI
2.ROBOT YARIŞMASI

ANA ŞARTNAME

Afyonkarahisar Selçuklu İlkokulu'nun düzenleyeceği İlkokullar Arası Ulusal Robot Yarışması 28 Mart 2020 tarihinde yapılacaktır. Düzenlenecek olan yarışma ile ilgili genel kurallar aşağıda açıklanmıştır.

YARIŞMA KATEGORİLERİ

1. Çizgi İzleyen Robot
2. Labirent
3. Bowling Robotu

GENEL KURALLAR

1. Türkiye Cumhuriyeti sınırları içerisindeki tüm resmi ve özel ilkokullar katılabilir.
2. Düzenlenecek olan yarışmaya katılım ücretsizdir.
3. Yarışmaya katılacak olan okullarımızın ulaşım ve konaklama giderleri kendileri tarafından karşılanacaktır.
4. Öğle arası katılımcı öğrenci ve sorumlu öğretmenlerine yemek verilecektir.
5. Okullar tek bir öğrenci ve bir robotla bir kategoride de yarışmaya katılabilirler.
6. Yarışma kategorilerindeki robot takımı en az 1 öğrenci, en fazla 2 öğrenci ile oluşturulacaktır.
7. Okullar tek kategoriye ya da tüm kategorilere katılabilirler.
8. Her okuldan her bir kategori için en fazla 2 takım katılabilmektedir.
9. Her takımdaki öğrenciler farklı olmak zorundadır. Örn: Çizgi izleyen Robot kategorisinde yarışan A takımındaki öğrenciler Labirent Robot veya Bowling Robot kategorisinde yarışamayacaklardır. Ancak aynı okulun farklı öğrencilerinden oluşan bir takım diğer kategorilerde yarışabilir.
10. Yarışmacılar aynı kategoriye birden fazla robot ile katılamazlar. Bir robota her kategori için bir program yüklü olmak zorundadır.
11. Okullar yarışmada kullanacakları teknik ekipmanları ve elektrik kablolarını kendileri getirecektir.
12. Yarışma günü katılımcı kurumlara detaylı program verilecektir.
13. Her kategoride ilk üç dereceye giren öğrenciler için;
 - a) Birinci olan okula Mbot,
 - b) İkinci olan okula çeyrek altın,
 - c) Üçüncü olan okulumuza gram altın verilecektir.

SELÇUKLU İLKOKULU
İLKOKULLAR ARASI
2.ROBOT YARIŞMASI

14. Selçuklu İlkokulu öğrencileri yarışma sıralamasına dahil edilecek ancak ilk 3'e girmesi durumunda 4. Takıma gram altın verilecektir.
15. Tüm katılımcı öğrenci ve öğretmenlere katılım belgesi, öğrencilere madalya verilecektir.
16. Hakem kuruluna, turnuva komitesine ve görevli personellere karşı yapılacak olan her türlü hakaret, gereksiz ısrar, argo, tehdit ve fiziksel müdahaleler diskalifiye sebebidir. İtirazlar dilekçe ile turnuva komitesine ve hakem heyetine yapılacaktır.
17. Çizgi İzleyen Robot kategorisi için; yarışmacı robotunun start (başlatma) tuşuna hakemin gözetiminde 1 defa basarak robotunu başlatacaktır. 2 veya fazla basması ya da başka bir tuşla başlatılması durumunda programda dallanma yapıldığı öngörülerek bu robot yarışmadan diskalifiye edilecektir.
18. Çizgi İzleyen Robot, Labirent, Bowling Robotu kategorilerde yarışmalar başlamadan önce robotlar hakem heyetine teslim edilecek; bu andan itibaren robot üzerinde (sensör değişimi de dâhil olmak üzere) hiçbir şekilde güncelleme yapılamayacaktır.
19. Takım koçları ve danışmanlar tribünde kalacak, sahaya alınmayacaktır.
20. Yarışmaya katılacak okullar, öğrencilerinin fotoğraf, video çekimlerinin Selçuklu ilkokulu sosyal medya hesaplarından, Afyonkarahisar İl Milli Eğitim sosyal medya hesaplarından, gazete ve televizyonlardan yayınlanmasında sakınca olmadığını taahhüt eder bunla ilgili herhangi bir hak talep etmeyeceğini kabul etmiş sayar.(Ek.1-Ek.2)
21. Katılım kontenjanla sınırlıdır.

SELÇUKLU İLKOKULU
İLKOKULLAR ARASI
2.ROBOT YARIŞMASI

ÇİZGİ İZLEYEN ROBOT YARIŞMASI

BÖLÜM 1 GENEL KURALLAR

Madde 1(Amaç): Bu kurallar çizgi izleyen mBot Robot Turnuvasının kurallarını ve düzenlemelerini belirler. Yarışma kılavuzunda MBot Çizgi İzleyen Robotu MBot Robot olarak anılacaktır.

BÖLÜM 2 YARIŞMA FORMATI

Madde 2 (Tanım): Yarışma ekipleri en fazla iki yarışmacıdan oluşacaktır. Her iki yarışmacının da yarışma kurallarına uyması, parkurda kendi yaptıkları MBot Robot ile yarışması ve bunları kontrol etmesi gerekmektedir. Yarışma anında Robotu ile bir yarışmacı yarışma pistinde hazır bulunacaktır. Yarışma pisti açıklanmadan önce robotlar hakem heyetine teslim edilecektir. Sıralama listesi yarışmaların bitiminde ceza süreleri hesaplandıktan sonra hakemlerce ilan edilecektir.

BÖLÜM 3 YARIŞMA PARKURUNUN ÖZELLİKLERİ

Madde 3 (parkur alanı):

1. Pist bir ana yoldan oluşmaktadır
2. Pistin uzunluğu yaklaşık 1068cm'dir.
3. Çizgi izleyen pisti minimum 340 cm x 290 cm ve 986 cm² lik, 18 mm ham sunta veya 18 mm beyaz mat suntalam da oluşturulan ana zemin üzerine uygulanacaktır.
4. Yol 40 cm genişliğinde 5mm kalınlığında beyaz mat renkli dekota malzemedan yapılacaktır. Yolu oluşturan parçaların ek yerleri beyaz folyo ile, çizgiyi oluşturan parçaların ek yerleri siyah folyo ile kaplanacaktır.
5. Robotlar başlangıç çizgisinden önce başlayacaktır.
6. Ana yol özellikleri;
 - a. Ana yol beyaz zemin üzerine siyah çizgi şeklindedir.
 - b. Çizgiler ana yolun ortasında 20±2 mm kalınlığında siyah mat folyodan yapılacaktır.
 - c. Ana yol üzerinde 1 adet 40 cm uzunluğunda siyah başlangıç, bir adet siyah bitiş çizgisi bulunmaktadır.
 - d. Yarışmanın yönü, yarışmalar başlamadan önce kura ile (saat yönü ya da saatin tersi yönü)belirlenecektir.
7. Orta çizgiler yolun dış kenarlarından merkeze 190±5 mm uzaklıkta olacaktır.

SELÇUKLU İLKOKULU
İLKOKULLAR ARASI
2.ROBOT YARIŞMASI

BÖLÜM 4 ROBOT ŞARTNAMESİ

Madde 4(Robotun Tanımlanması):

1. mBot robotun eni en fazla 20 cm, boyu en fazla 25 cm olacaktır. Yükseklik sınırı bulunmamaktadır.
2. Yarışmada kullanılacak mBot robotlarda makeblock orijinal parçaları dışında parça kesinlikle kullanılmayacaktır. Orijinal parçalar dışında 3D çıktı, bant, yapıştırıcı, kağıt vb yabancı maddeler kullanılmayacak.
3. Mbot robotlarda mbot kitinden çıkan mbot kart(Ek1) ve motorlar(Ek2) dışında başka kart ve motor kullanılmayacak.(makeblock mbot dışında mbot ranger vb. Robot kitleri ile yarışmaya katılım sağlanamayacaktır.)
4. MBot Robotlar üzerinde en fazla üç adet çizgi sensörü(çizgi sensörü modülü) veya me linefollowerarray sensörü(her 2 bileşen 1 sensör oluyor, yani en fazla 61ısı 3 sensör sayılacak)ve tek mBot kontrol kartı kullanılacaktır.
5. Robotlar otonom olarak çalışacaktır.
6. MBot robotlar hakem heyetine kontrol için getirildiğinde bluetooth, kızılötesi, wi-fi vb. uzaktan kontrol yapısı kapatılmış olarak getirilecek ve müsabaka boyunca kesinlikle çalıştırılmayacaktır.
7. Güç Ünitesi; MBot Robotlar üzerinde Lİ-PO batarya veya kalem pil kullanılabilir.

BÖLÜM 5 OYUN İLKELERİ

Madde 5 (Oyun İlkeleri):

1. Robotlara pist konumları ezberletilerek yarışmaya katılım yapılmayacaktır. Hakem heyetince robota yol ezberletildiği tespit edilir ise robot yarışmacısı ile birlikte yarışmadan diskalifiye edilecektir.
2. Yarışmacılara mola, bakım veya tamir zamanı verilmez.
3. Yarışmacılar yarışma esnasında robotlarına ayar, test veya program kaydı(robota her türlü veri girişi kayıt kabul edilecektir) yapamaz. Uyarılara rağmen yarış esnasında ya da süre durdurulduğunda robot üzerinde herhangi bir ayar, test ya da kayıt yapmakta ısrar eden yarışmacı diskalifiye edilecektir.
4. Robotlar yolun üzerinde kalıcı iz bırakamaz veya yola zarar veremez. Hakemlerin robotun piste zarar verdiğiine zarar vermesi durumunda yarışmacı diskalifiye edilir.
5. Robotlar süresi başlangıç ve bitiş noktalarındaki süre ölçen sensörler ile ölçülecektir.

SELÇUKLU İLKOKULU
İLKOKULLAR ARASI
2.ROBOT YARIŞMASI

6. Yarışmacı çizgi izleyen pistteki süre ölçen sensörleri etkileyecek (başlatma, durdurma ve zarar verme) şekilde önünden geçmesi ya da dokunması durumunda diskalifiye edilecektir.
7. Robot çizgi izleyen pistteki süre ölçen sensörlere zarar vermesi ve temas etmesi durumunda diskalifiye edilecektir.
8. Pistin temizliği, düzeni veya yarışmaya elverişliliği konusunda karar vermekte yetkili, hakem komitesidir.
9. Hakem komitesi gerekli gördüğü durumlarda yarışmayı tekrarlatma hakkına sahiptir.

BÖLÜM 6 YARIŞMANIN İCRASI

Madde 6 (Yarışmanın İcrası):

1. Yarışmanın hareket yönü saat yönünde gerçekleştirilecektir ve ana pist üzerinde gerekli düzenlemeler ve yerleşimler yapılacak daha sonra müsabakalar başlatılacaktır.
2. Yarışma öncesi yarışmacılar, yarışma parkurundan farklı olan deneme pistinde kısa süreli test yapabilirler ancak yarışma pistinde yarışmacıların kesinlikle deneme yapmasına izin verilmeyecektir.
3. Robotlar sırayla yarışır. Yarışma sırası şartnamede belirtilen kayıt başvuruları bittikten sonra mail adreslerine gönderilecektir.
4. Robot pistte başlangıç noktasından başlayarak yarışma öncesinde belirlenen yönde bir tur atacak ve bitiş noktasını tamamen geçtiğinde(sensörler süreyi durduğunda) yarışma tamamlanacaktır.
5. Yarışma zamana karşı yapılacak ve süre sensörler tarafından kronometre ile tutulacaktır.
6. Start yapamayan robota 5 saniye ceza puanı verilir ve süre sıfırlanarak tekrar başlama noktasına konulur. Yarışmacıların başlama için 3 hakkı vardır. (her start yapamama durumunda ayrı ayrı 5 saniye ceza puanı verilir).
7. Robot pistten çıktığında (yoldan tamamen çıkıp normal zemine), çıktığı yerden piste tekrar konulur veya robot pistte döngüye girdiğinde döngüye girdiği noktadan piste tekrar konulur. Bu arada süre işlemeye devam eder ve bu işlemde 5 saniye ceza ile değerlendirilir. Yarışmacıların elle müdahale etmesi için 3 hakkı vardır.(Her elle müdahale durumunda ayrı ayrı 5 saniye ceza puanı verilir).
8. El ile yapılan müdahalelerde kesinlikle robotun tuşuna basılmayacaktır. Aksi halde diskalifiye edilecektir.
9. Robot pistten çıkmadığı ve döngüye girmediği sürece robota müdahale hakkı yalnızca hakemler tarafından verilebilir ve bu işlem 5 saniye ceza ile değerlendirilir.

SELÇUKLU İLKOKULU
İLKOKULLAR ARASI
2.ROBOT YARIŞMASI

10. Robot pist üzerinde iken durur veya hareketsiz kalırsa robota müdahale edilmez. Böyle bir durumda 30 saniye beklenir ve robot devam etmezse diskalifiye olur.
11. Robotun yarışma süresince pistten çıkması ve robota el ile müdahale sayılarının toplamı 4 olduğunda robot diskalifiye edilir.

BÖLÜM 7 DEĞERLENDİRME

Madde 7 (Değerlendirme):

1. Robotlar, yarışı tamamlama ve aldığı ceza sürelerine göre sıralanacaktır.
2. Süre eşitliğinde ceza puanı daha az olan robot diğerine göre önceliklidir. Eşitliğin yine de bozulmaması durumunda daha hafif olan robot diğerine göre önceliklidir.
3. Pistlerdeki ölçülerde, yapım aşamasında genel yapıyı bozmayacak değişiklikler olabilir.
4. Yarışma Organizasyon Komitesi gerekli gördüğü durumlarda kuralları değiştirme hakkını sahiptir.
5. Puanlaması yapılan katılımcı değerlendirme ölçeği ve onay imzası atacaktır.

Sıra No	Robot Adı	Start Yapamama Cezası 5 sn. Ceza	Robota Al ile Müdahale 5 sn. Ceza	Kronometre Süresi	Toplam Süre	Katılımcı İmza
1		[] [] [] []	[] [] [] []			
2		[] [] [] []	[] [] [] []			
3		[] [] [] []	[] [] [] []			

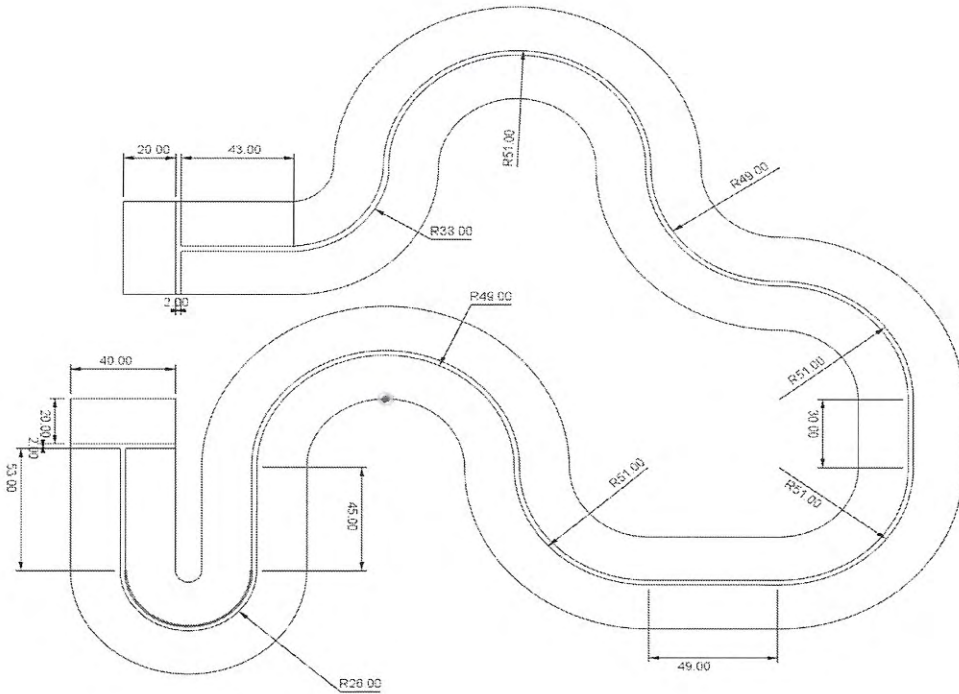
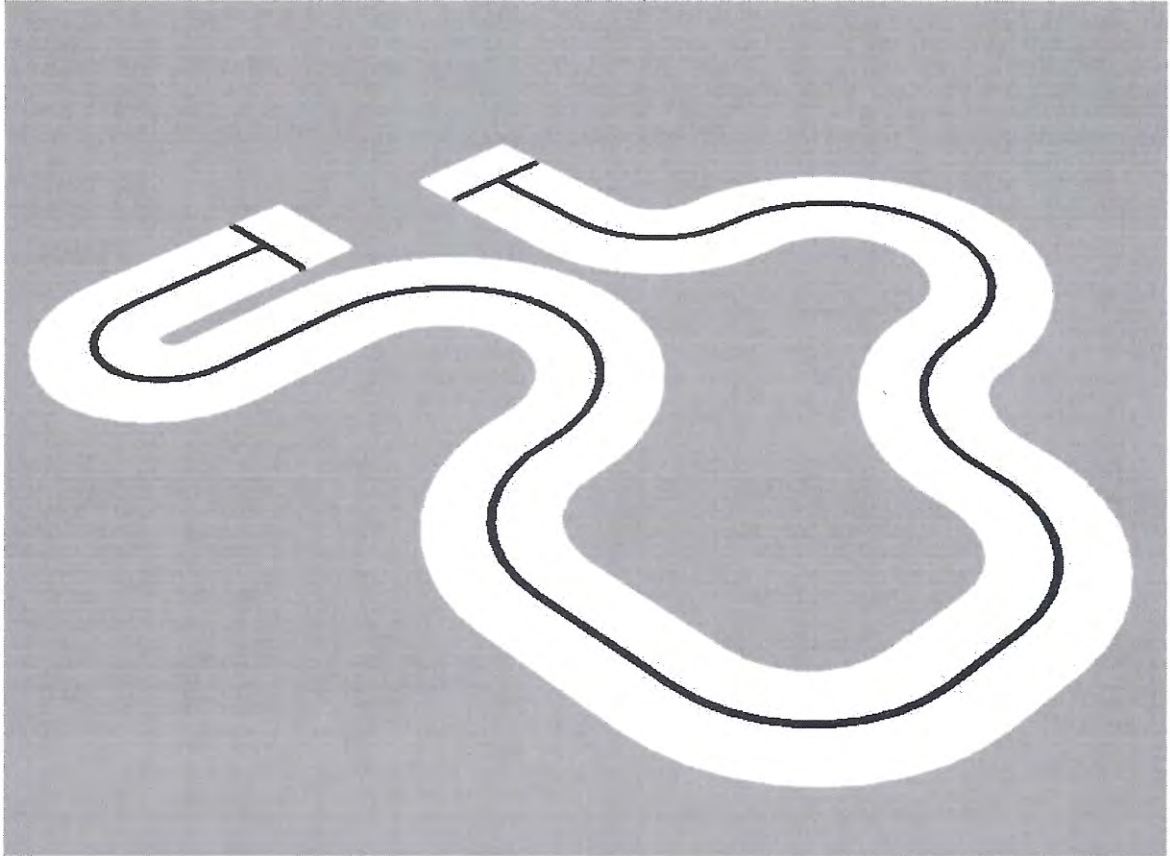
BÖLÜM 8 İTİRAZLAR

Madde 8: Hakem kararlarına karşı itiraz yazılı olarak verilecektir.

BÖLÜM 9 DİĞER

Madde 9: Turnuva komitesi bir gerekçe vermeden gerektiğinde kurallarda değişiklik yapma hakkını saklı tutar.

SELÇUKLU İLKOKULU
İLKOKULLAR ARASI
2.ROBOT YARIŞMASI



SELÇUKLU İLKOKULU
İLKOKULLAR ARASI
2.ROBOT YARIŞMASI
LABİRENT ROBOT YARIŞMASI

BÖLÜM 1 GENEL KURALLAR

Madde 1 (amaç): Labirentin belirli bir bölgesinden başlatılan uygun boyutlardaki otonom robotun karşı bölgedeki beyaz zeminli bitiş noktasına en kısa zamanda ulaşmasıdır. Yarışma kılavuzunda, MBot Labirent Robotu Labirent Robot olarak anılacaktır.

BÖLÜM 2 YARIŞMA FORMATI

Madde 2 (Tanım): Yarışma ekipleri en fazla iki yarışmacıdan oluşacaktır. Her iki yarışmacının da yarışma kuralların uyması, parkurda kendi yaptıkları Robot ile yarışması ve bunları kontrol etmesi gerekmektedir. Yarışma anında Robotu ile bir yarışmacı yarışma pistinde hazır bulunacaktır. Labirent robot yarışması başlamadan önce robotlar hakem heyetine teslim edilecektir. Sıralama listesi yarışmaların bitiminde ceza süreleri hesaplandıktan sonra hakemlerce ilan edilecektir.

BÖLÜM 3 YARIŞMA PARKURUNUN ÖZELLİKLERİ

Madde 3 (Parkur Alanı): Labirent duvarları beyaz renkli olup yüksekliği 20 cm'dir. Zemini, mat siyah renkli ahşap malzemedendir. Labirent 5 satır x 4 sütun birim kareden oluşmaktadır ve her bir birim karenin boyutu 50 cm x 50 cm'dir. Belirtilen boyutlar için hata payı %5'tir. Başlangıç bölgesi, siyah zeminli bir birim kare boyutundadır ve parkurun 1 veya 2 nolu kapılarından birisidir (bu alan yarışma öncesinde kura ile belirlenecektir). Hedef bölge, beyaz zeminli bir birim kare boyutunda parkurun 1 veya 2 nolu kapılarından birisidir(bu alan yarışma öncesinde kura ile belirlenecektir). Pist zemininde boya, bant vs. gibi etkenlerden kaynaklanan 1 mm kalınlığında pürüzler olabilir. Parkurda yalnızca bitiş noktası(kura ile belirlenen) bir birim kare boyutunda beyaz zeminden oluşmaktadır.

BÖLÜM 4 ROBOT ŞARTNAMESİ

Madde 4 (Robotun Tanımlanması):

1. Robotun eni ve boyu en fazla 30 cm olacaktır. Yüksek sınırı bulunmamaktadır.
2. Yarışmada kullanılacak robot da orijinal makeblock parçaları dışında parça kesinlikle kullanılmayacaktır. Orijinal parçalar dışında 3D çıktı, bant, yapıştırıcı, kağıt vb yabancı maddele kullanılmayacak.
8. Mbot robotlarda mbot kitinden çıkan mbot kart(ek1) ve motorlar(ek2) dışında başka kart ve motor kullanılmayacak.(makeblock mbot dışında mbot ranger vb. Robot kitleri ile yarışmaya katılım sağlanamayacaktır.)

SELÇUKLU İLKOKULU
İLKOKULLAR ARASI
2.ROBOT YARIŞMASI

3. Robotlar üzerinde en fazla üç adet ultrasonik sensör, bir adet ışık sensörü ve tek adet kontrol ünitesi kullanılacaktır.
4. Robotlar otonom olarak çalışacaktır.
5. Robotlar hakem heyetine kontrol için getirildiğinde bluetooth yapısı sökülmüş olarak getirilecek ve müsabaka boyunca kesinlikle robotun üzerinde bulunmayacaktır.
6. Güç ünitesi; mBot üzerinde Lİ-PO batarya ya da kalem pil dışında farklı bir enerji kaynağı kullanılmayacaktır.

BÖLÜM 5 OYUN İLKELERİ

Madde 5 (Oyun İlkeleri):

1. Robota labirent konumları ezberletilerek yarışmaya katılım yapılmayacaktır. Hakem heyetince robotlar yarışmaya başlamadan önce yolun robota ezberletilip ezberletilmediği kontrolü yapılacaktır. Bunun için robot boş bir alanda ya da labirentin herhangi bir noktasından çalıştırılacaktır. Eğer robota labirent ezberletildiği tespit edilirse robot yarışmacısı ile birlikte yarışmadan diskalifiye edilecektir.
2. Yarışmacılara mola, bakım veya tamir zamanı verilmez.
3. Yarışmacılar yarışma esnasında robotlarına ayar, test veya program kaydı(robota her türlü data girişi kabul edilecektir) yapamaz. Uyarılara rağmen yarış esnasında robot üzerinde herhangi bir ayar, test ya da kayıt yapmakta ısrar eden yarışmacı diskalifiye edilir.
4. Robot yolun üzerinde kalıcı iz bırakamaz veya yola zarar veremez. Hakemlerin robotun piste zarar verdiği karar vermesi durumunda yarışmacı diskalifiye edilir.
5. Robotlar üzerinde orijinal batarya ünitesi ya da kalem pil dışında farklı bir enerji kaynağı kullanılmayacaktır.
6. Labirentin temizliği, düzeni veya yarışma elverişliliği konusunda karar vermekte yetkili, hakem komitesidir.

BÖLÜM 6 YARIŞMANIN İCRASI

Madde 6 (Yarışmanın İcrası):

1. Yarışma alanında sadece bir labirent pisti bulunacak ve labirentte yarışma öncesi yarışmacılara deneme yaptırılmayacaktır.
2. Robotlar sırayla yarışır. Yarışma sırası şartnamede belirtilen kayıt başvuruları bittikten sonra mail adreslerine gönderilecektir.

SELÇUKLU İLKOKULU
İLKOKULLAR ARASI
2.ROBOT YARIŞMASI

3. Yarışma başlamadan önce labirentteki başlangıç ve bitiş noktaları kura ile belirlenecektir. Bütün yarışmacılar labirentte aynı noktadan başlayacak ve bitiş noktasında aynı noktadan yarışmayı tamamlayacaktır.
4. Yarışma zamana karşı yapılacak ve süre hakemler tarafından kronometre ile tutulacaktır, yarışma başladıktan sonra kronometre kesinlikle durdurulmayacaktır.
5. Yarışma toplam süresi 10 dakikayı geçemez.
6. Start yapamayan robota 5 saniye ceza puanı verilir ve süre sıfırlanarak tekrar başlama noktasına konulur. Yarışmacıların başlama için 3 hakkı vardır(Her start yapamama durumunda ayrı ayrı 5 saniye ceza puanı toplam süreye eklenir)
7. Robot bitiş noktasındaki beyaz zemine tamamen girdikten sonra çalışmasını durduracaktır.
8. Robot labirent üzerinde iken durur veya hareketsiz kalırsa robota müdahale edilmez. Böyle bir durumda 30 saniye beklenir ve robot devam etmezse diskalifiye olur.
9. Yarışma başladıktan sonra robota herhangi bir sebeple el ile müdahale durumunda robot diskalifiye edilir.

BÖLÜM 7 DEĞERLENDİRME

Madde 7 (Değerlendirme):

1. Robotlar, yarışma tamamlama ve aldığı ceza sürelerine göre sıralanacaktır.
2. Puan eşitliğinde ceza puanı daha az olan robot diğerine göre önceliklidir. Eşitliğin yine de bozulmaması durumunda daha hafif olan robot diğerine göre önceliklidir.
3. Pistlerdeki ölçülerde, yapım aşamasında genel yapıyı bozmayacak değişiklikler olabilir.
4. Yarışma Organizasyon Komitesi gerekli gördüğü durumlarda kuralları değiştirme hakkına sahiptir.

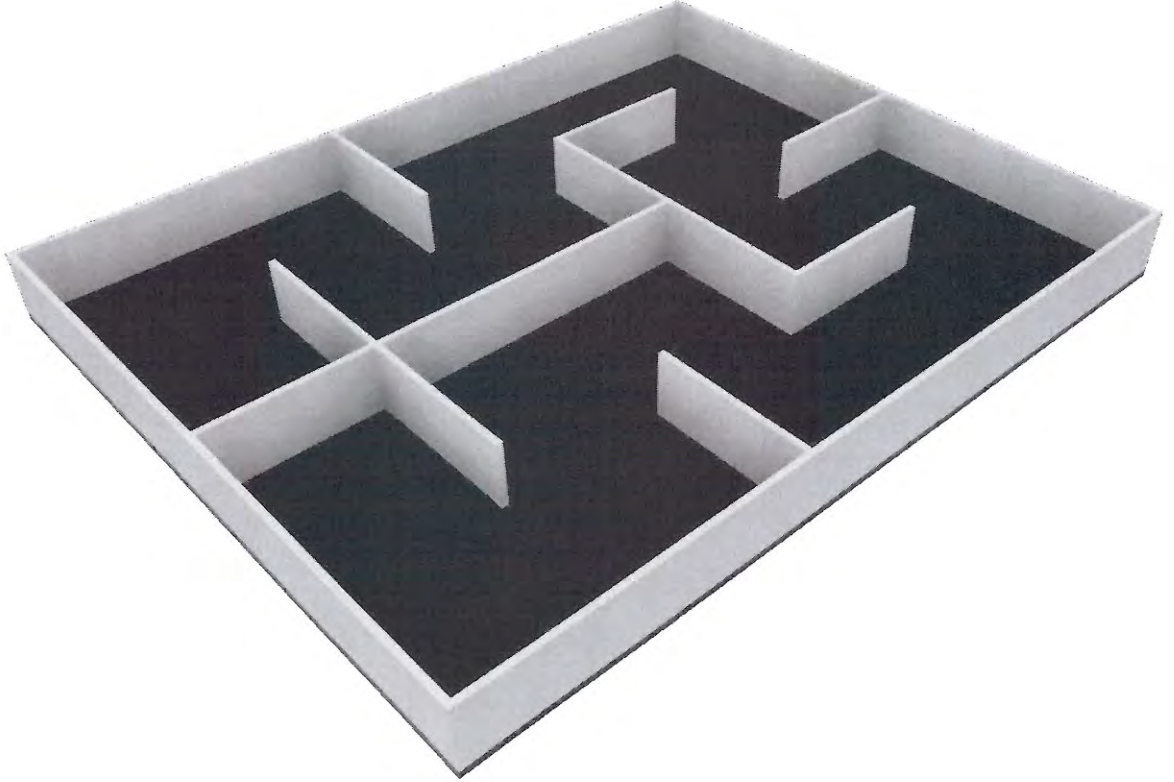
Sıra No	Robot Adı	Start Yapamama Cezası 5 sn. Ceza	Kronometre Süresi	Toplam Süre	Katılımcı İmza
1		[][][][]			
2		[][][][]			
3		[][][][]			

BÖLÜM 8 İTİRAZLAR

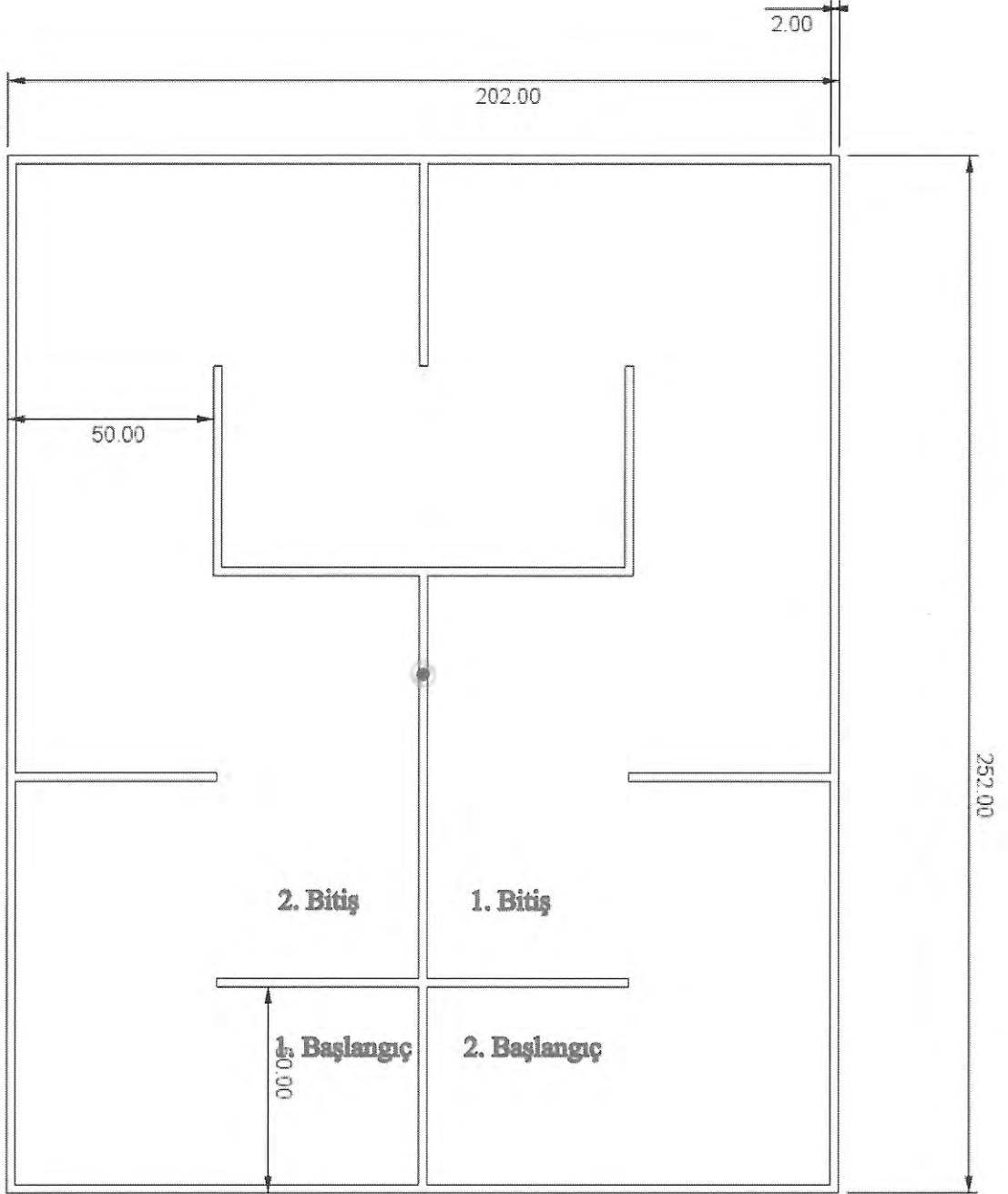
Madde 8: Hakem kararlarına karşı itiraz yazılı olarak verilecektir.

BÖLÜM 9 DİĞER

Madde 9: Turnuva komitesi bir gerekçe vermeden gerektiğinde kurallarda deęişiklik yapma hakkını saklı tutar.



SELÇUKLU İLKOKULU
İLKOKULLAR ARASI
2.ROBOT YARIŞMASI



SELÇUKLU İLKOKULU
İLKOKULLAR ARASI
2.ROBOT YARIŞMASI
BOWLING ROBOTU YARIŞMASI

BÖLÜM 1 GENEL KURALLAR

Madde 1 (Amaç): Bu kurallar Bowling Robotu Turnuvasının kurallarını ve düzenlemelerini belirler. Yarışma kılavuzunda, otonom olarak çalışan Bowling Robotu olarak anılacaktır.

BÖLÜM 2 MÜSABAKANIN TANITIMI

Madde 2 (Tanım): Her bir robot için bir operatör ve yardımcı kayıt olabilir. Yarışma anında robotu 1 kişi kullanacaktır. Her yarışmacının yarışma kurallarına uyması, galibiyet kurallarını bilmesi piste kendi yaptıkları robotla yarışması ve bunları kontrol etmesi gerekir. Kazanan, müsabaka sonucunda, puan üstünlüğüne baz alınacaktır, puan eşitliği durumunda süreler baz alınacaktır.

BÖLÜM 3 PİST ÖZELLİKLERİ

Madde 3 (Yarışma Alanı):

1. Bowling başlangıç alanı, atış alanı ve hedef alanı olmak üzere üç bölümden oluşur.
2. Pist alanı özellikleri; 114 cm eninde, 236 cm uzunluğunda ve 18 mm kalınlık beyaz suntalamdan oluşmaktadır. Alanın etrafı 7 cm yükseklikte siyah renk duvarlarla çevrilmiştir. Pist alanı zeminden 90 cm yükseklikte olmak üzere ayaklar üzerine yerleştirilmiştir. Siyah çizgiler 20 ± 2 mm kalınlığında olacaktır.
3. Başlangıç alanı: 114*30 beyaz alandan oluşmaktadır.
4. Atış alanı: 30*30* cm kareden oluşup, başlangıç/bitiş alanı sınırına 65 cm uzaklıkta yer alacaktır. Enine alanı ortalayacak şekilde konumlanacaktır.
5. Hedef alanı: atış alanından 92 cm uzaklıkta(hedef alanına yakın olan atış alanı çizgisinden ilk labut arası mesafe) enine alanı ortalayacak şekilde konumlanacaktır.
6. Labut özellikleri: 98 mm yüksekliğinde, 48 mm enindedir.
7. Topun özellikleri: 55 mm çapında ve 9 gr ağırlığında plastik toptur. **(Herhangi bir Bim'den oyuncak Mr.Body olarak bowling topunu temin edebilirsiniz. Fiyatı 2.75 tl'dir.)**

SELÇUKLU İLKOKULU
İLKOKULLAR ARASI
2.ROBOT YARIŞMASI

BÖLÜM 4 ROBOT ŞARTNAMESİ

Madde 4 (Robotun Tanımlanması):

1. Bu kategoride o-bot, mBot, wedo 2.0 dışında robot kullanılmasına izin verilmeyecektir. (tüm robotlar aynı kategoride değerlendirilecektir).
2. Robotun tarifi; Robotun en ve yükseklik sınırlaması yoktur, boyu en fazla 30 cm olacak şekilde tasarlanmalıdır.
3. Wedo 2.0 robotunda 1 veya 2 akıllı tuğla kullanılabilir.. mBot ve wedo 2.0 robotları için orijinal parçaları ve sensörleri(Makeblock,lego) dışında başka bir parça kullanılmayacaktır. O-bot robotlar için sadece lego eklentilerine izin verilecektir. Sensör sayısında sınırlama yoktur.
4. Mbot robotlarda mbot kitinden çıkan mbot kart dışında başka kart kullanılmayacak.
5. Robot kontrolü; Robotlar tamamen otonom olmalıdır. Hiçbir şekilde dışardan kontrol edilemez. Sadece wedo 2.0 başlangıç komutu bilgisayardan veya tablettten verilecektir.
6. Güç ünitesi olarak tüm robot türleri için sadece batarya ünitesi ya da kalem pil kullanımına izin verilecektir.

BÖLÜM 5 OYUN İLKELERİ

Madde 5 (Oyun İlkeleri):

1. Yarışmacılara mola, bakım veya tamir zamanı verilmez.
2. Yarışmacılar yarışma esnasında robotlarına ayar, test, program/kodlama değişikliği veya program kaydı(robota her türlü data girişi kabul edilecektir) yapamaz. Uyarılara rağmen yarış esnasında robot üzerinde herhangi bir ayar, test ya da kayıt yapmakta ısrar eden yarışmacı diskalifiye edilir. Yarışmacılar kodlamalarını yapıp gelecekler ve yarışma esnasında değişiklik, ayar, test yapamaz.
3. Robot yolun üzerinde kalıcı iz bırakamaz veya yola zarar veremez. Hakemlerin robotun piste zarar verdiğiine karar vermesi durumunda yarışmacı diskalifiye edilir.
4. Yarışma alanının temizliği, düzeni veya yarışma elverişliliği konusunda karar vermekte yetkili, hakem komitesidir.

SELÇUKLU İLKOKULU
İLKOKULLAR ARASI
2.ROBOT YARIŞMASI

BÖLÜM 6 YARIŞMANIN İCRASI

Madde 6 (Yarışmanın İcrası):

1. Yarışma alanında sadece bir bowling pisti bulunacak ve bowling pistinde yarışma öncesi belirlenen saatte yarışmacılara deneme yaptırılacaktır.
2. Top başlangıç alanında olacak ve yarışmacı topu, robotu ile sürükleyerek veya robotun üzerine koyarak topu atış alanına götürebilir.
3. Robotlar sırayla yarışır. Yarışma sırası şartnamede belirtilen kayıt başvuruları bittikten sonra mail adreslerine gönderilecektir.
4. Yarışma puan üstünlüğü öncelikli olmak üzere zamana karşı yapılacak ve süre hakemler tarafından kronometre ile tutulacaktır.
5. Start yapamayan robota 5 saniye ceza puanı verilir ve tekrar başlama noktasına konulur. Yarışmacıların başlama için 3 hakkı vardır (Her start yapamama durumunda ayrı ayrı 5 saniye ceza puanı toplam süreye eklenir).
6. Robot topu atış alanından atmak zorunda ve top robottan ayrıldığında robot atış alanında olacak.
7. Robot atış alanında çizgilere temas edebilir, eğer atış alanının dışına temas ederse atış geçersiz sayılacak ve yarışmacı o atıştan 0 puan alacaktır.
8. Her robot 3 atış hakkına sahiptir ve 3 atışın toplamına göre puanlama yapılacaktır.
9. Her devrilen labut 10 puan değerinde olacaktır.
10. Robot başlangıç / bitiş noktasındaki beyaz zemine tamamen girdikten sonra çalışmasını durduracaktır.
11. Robot atıştan sonra başlangıç / bitiş noktasındaki beyaz zemine tamamen girdikten sonra 10 puan daha kazanacaktır. Robot atıştan sonra başlangıç/bitiş noktasına dönmezse ya da dönüş yolunda kalırsa sadece labutların puanları hanelerine eklenecektir. Robot atış yapamadan atış alanından dönerse sadece dönüş yaptığı için 10 puan hanesine yazılacaktır.
12. Robot atış yapamadan labutlara temas etmesi halinde atışı geçersiz sayılacaktır.
13. Robot atış yaptıktan sonra labutlara temas etmesi halinde sadece topun devirdiği labutlar sayılacaktır.

SELÇUKLU İLKOKULU
İLKOKULLAR ARASI
2.ROBOT YARIŞMASI

14. Robot başlangıç/bitiş çizgisinden geçtikten sonra, atıştan önce, atış alanının dışında pist üzerinde iken durur veya hareketsiz kalırsa robota müdahale edilmez. Böyle bir durumda 30 saniye beklenir ve robot devam etmezse o atıştan 0 puan alacaktır.
15. Robot atışını yaptıktan sonra robota el ile müdahale edilebilir, el ile müdahale edildiği an kronometre durdurulur.
16. Süre, atıştan sonra robot başlangıç / bitiş noktasındaki beyaz zemine tamamen girdikten sonra durdurulacaktır. Eğer atıştan sonra dönüş yapmazsa/yapamazsa katılımcı robota dokunduktan sonra süre durdurulacaktır ve hanesine yazılacaktır.
17. Robot atıştan sonra atış alanından hedef alanına doğru hareket ederse katılımcı robotu almakla sorumludur.

BÖLÜM 7 DEĞERLENDİRME

Madde 7 (Değerlendirme):

1. Robotlar, yarışma tamamlama, aldığı ceza ve sürelerine göre sıralanacaktır.
2. Puan eşitliğinde süresi daha az olan robot diğerine göre önceliklidir. Eşitliğin yine de bozulmaması durumunda ceza puanı daha az olan robot üstün kabul edilecektir.
3. Pistlerdeki ölçülerde, yapım aşamasında genel yapıyı bozmayacak değişiklikler olabilir.
4. Yarışma Organizasyon Komitesi gerekli gördüğü durumlarda kuralları değiştirme hakkına sahiptir.

Sıra No	Robot Adı	Start Yapamama Cezası 5 sn. Ceza	Kronometre Süresi	Toplam Süre	Atıştan Dönme Durumu	Toplam Puan	Katılımcı İmza
1.Atış		[][][][][]			[] Evet [] Hayır		
2.Atış		[][][][][]			[] Evet [] Hayır		
3.Atış		[][][][][]			[] Evet [] Hayır		
Toplam							

SELÇUKLU İLKOKULU
İLKOKULLAR ARASI
2.ROBOT YARIŞMASI

BÖLÜM 8 İTİRAZLAR

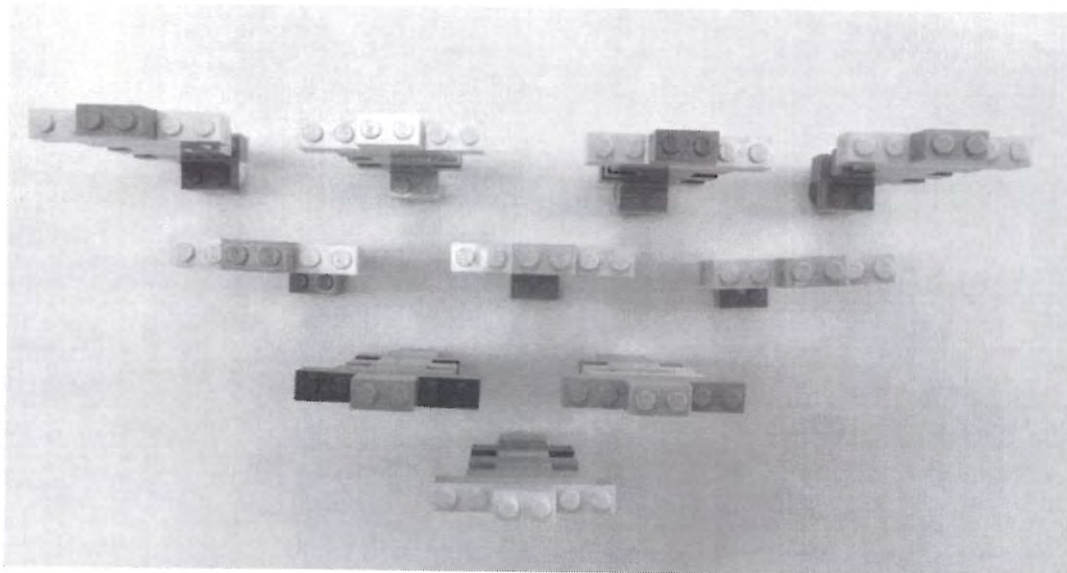
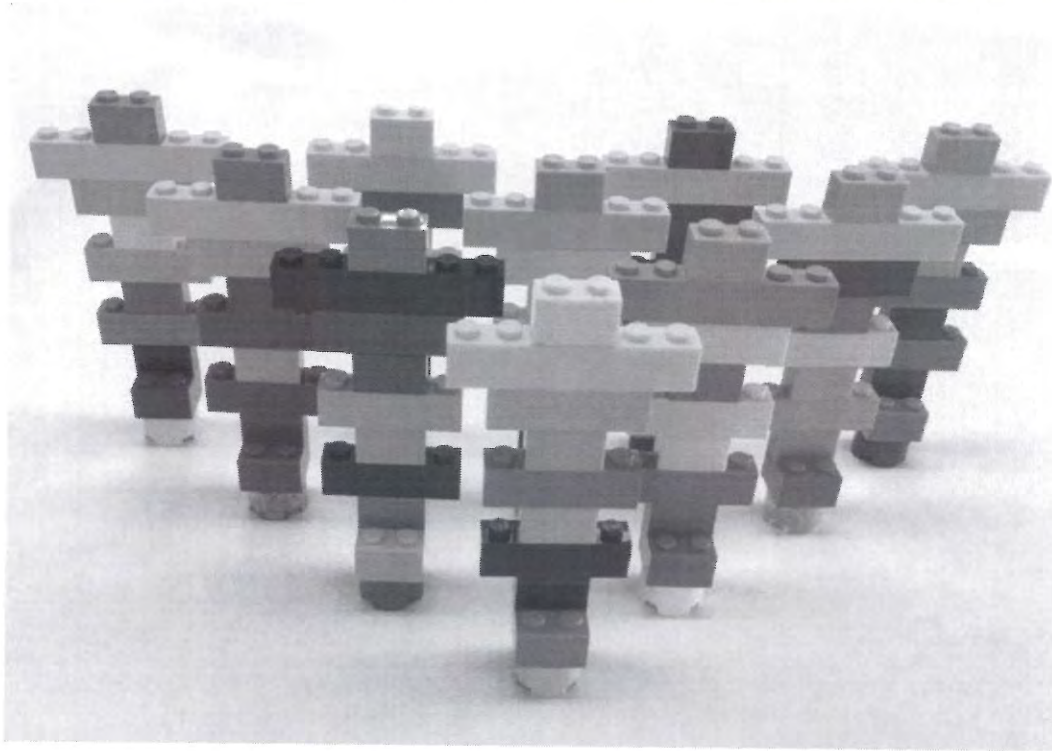
Madde 8: Hakem kararlarına karşı itiraz yazılı olarak verilecektir.

BÖLÜM 9 DİĞER

Madde 9: Turnuva komitesi bir gerekçe vermeden gerektiğinde kurallarda değişiklik yapma hakkını saklı tutar.

BOWLING ROBOTU YARIŞMASI MATERYALLERİ

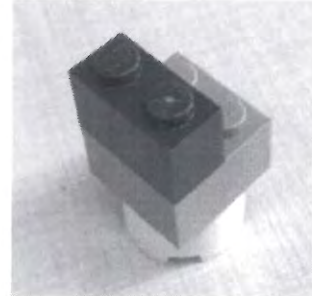
Oyun alanında, LEGO parçalarıyla hazırlanan on adet labut ve bir adet top bulunmaktadır.



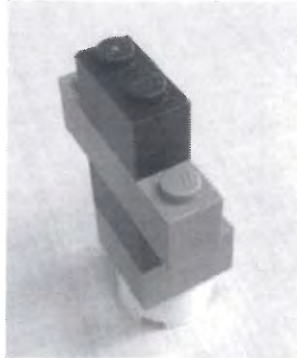
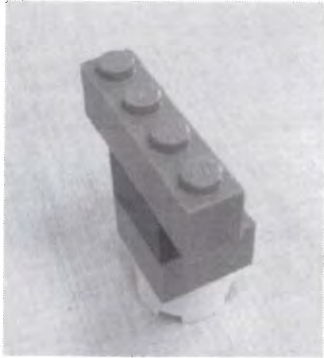
SELÇUKLU İLKOKULU
İLKOKULLAR ARASI
2.ROBOT YARIŞMASI

LOBUTLARIN HAZIRLANIŞI

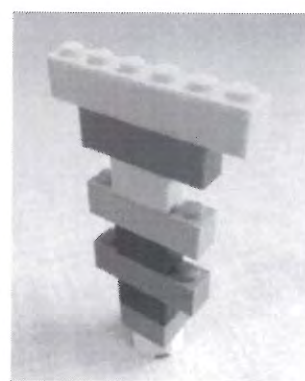
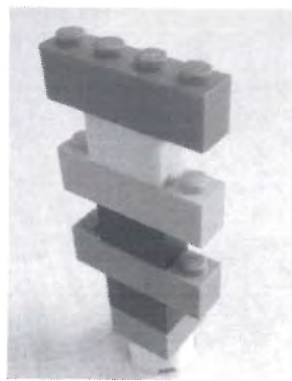
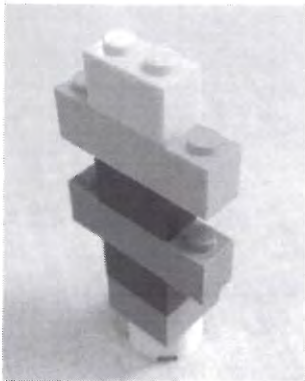
Her bir lobut için, 1 adet 2x4 LEGO tuğlası, 4 adet 1x2 LEGO tuğlası, 3 adet 1x4 LEGO tuğlası, 1 adet 1x6 LEGO tuğlası ve 1 adet 1x4 tuğla ile inşa edilmiştir.



1.Adım 2.Adım 3.Adım

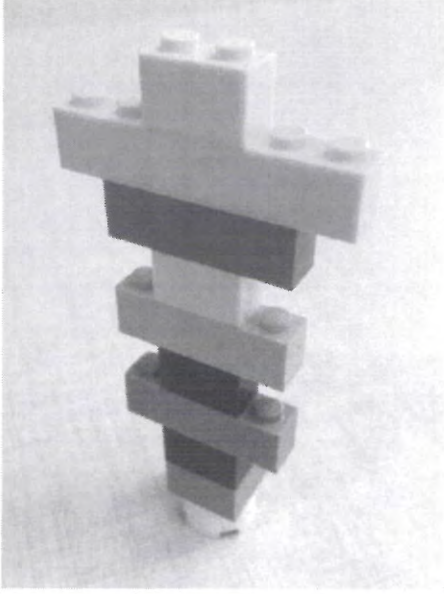


4.Adım 5.Adım 6.Adım



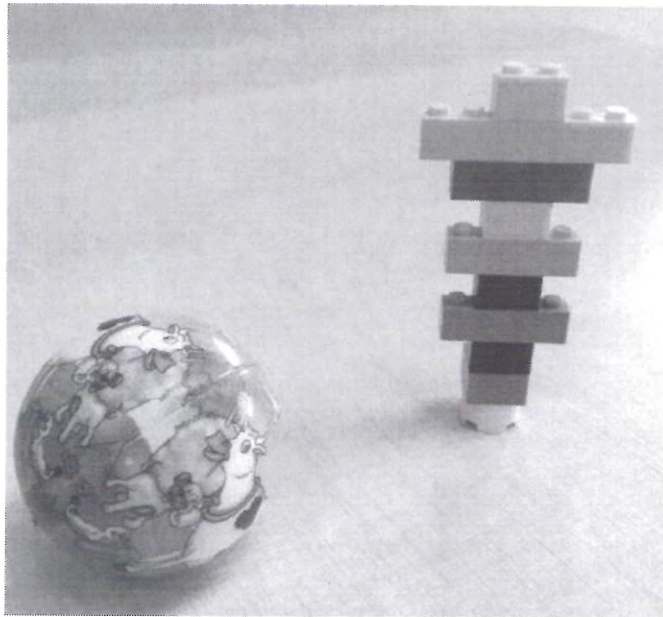
7.Adım 8.Adım 9.Adım

SELÇUKLU İLKOKULU
İLKOKULLAR ARASI
2.ROBOT YARIŞMASI

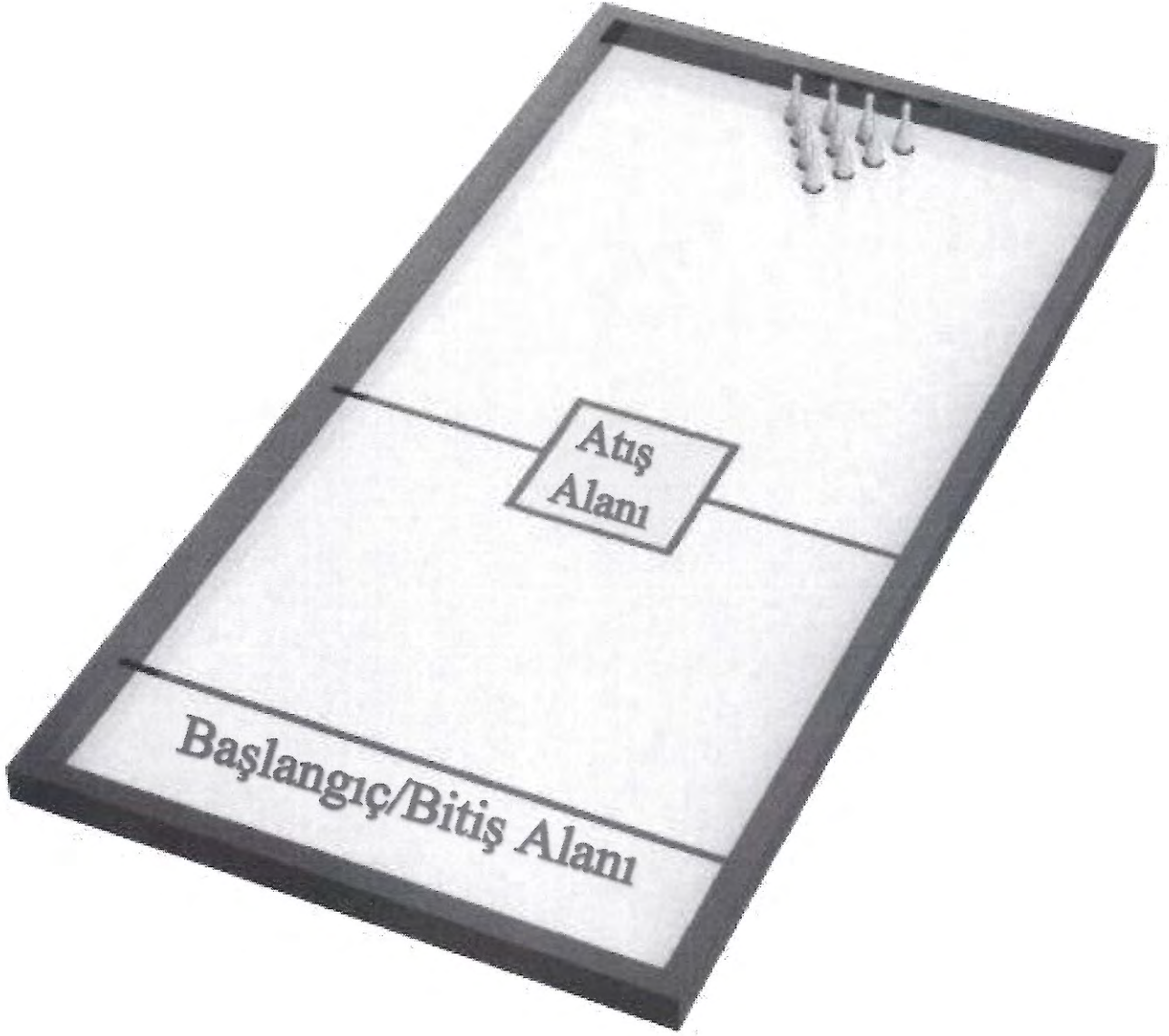


10.Adım

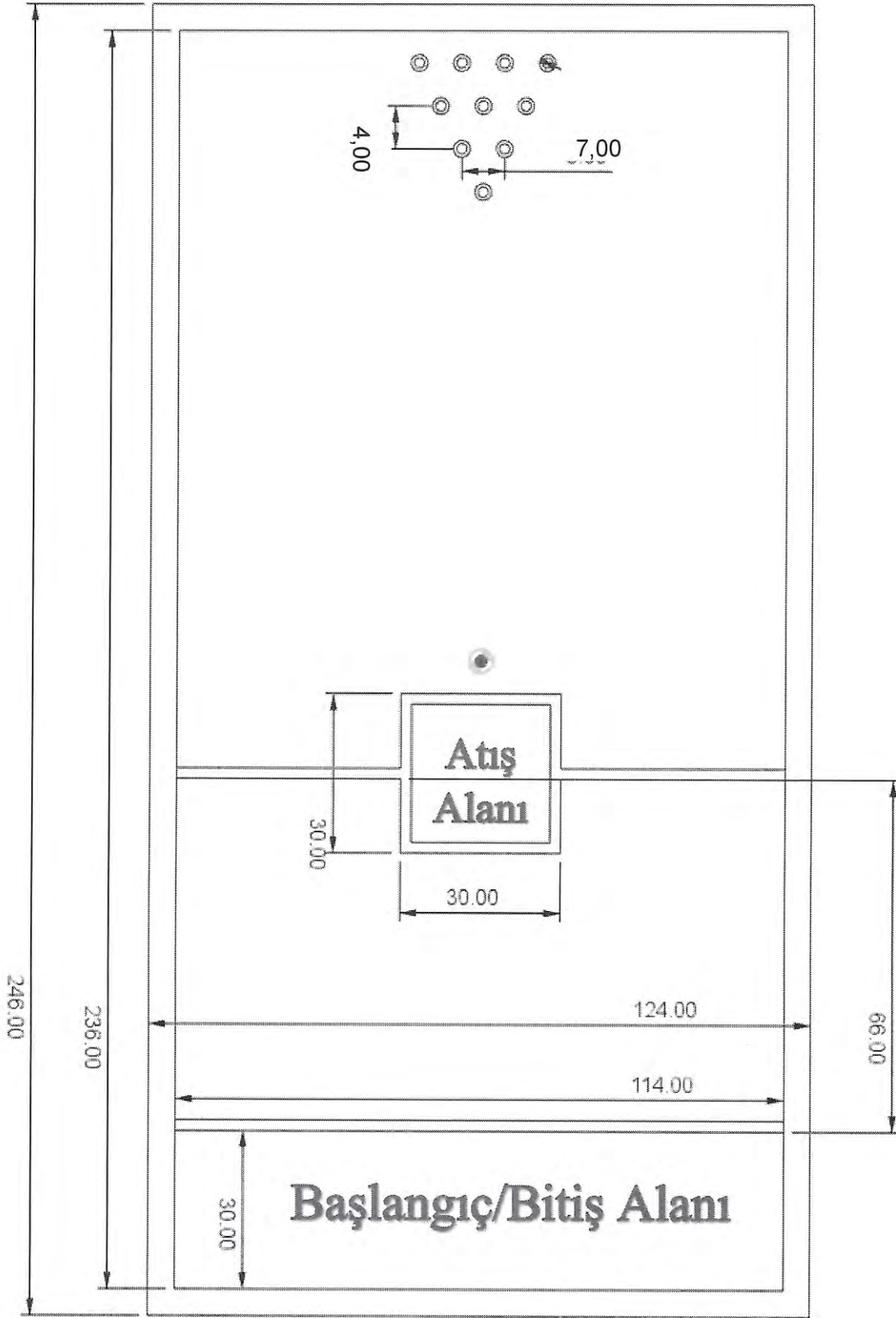
TOP



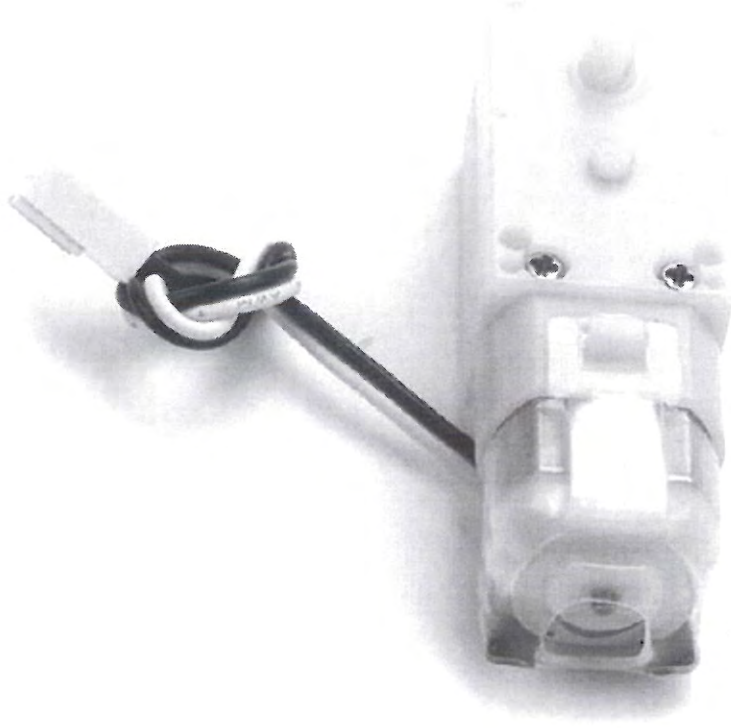
SELÇUKLU İLKOKULU
İLKOKULLAR ARASI
2.ROBOT YARIŞMASI



SELÇUKLU İLKOKULU
İLKOKULLAR ARASI
2.ROBOT YARIŞMASI



SELÇUKLU İLKOKULU
İLKOKULLAR ARASI
2.ROBOT YARIŞMASI



SELÇUKLU İLKOKULU
İLKOKULLAR ARASI
2.ROBOT YARIŞMASI

Ek.3

SELÇUKLU İLKOKULU İLKOKULLAR ARASI 2. ROBOT YARIŞMASI

KOÇ/ DANIŞMAN
ONAY FORMU

Selçuklu İlkokulu tarafından, 28 Mart 2020 tarihinde yapılacak olan Selçuklu İlkokulu İlkokullar Arası 2. Robot Yarışmasına katılmak istiyorum. Aşağıdaki hususları kabul ve beyan ederim:

Etkinlikte, şahsımın fotoğraf ve video çekimlerinin yapılmasına izin veriyorum. Ayrıca çekilen fotoğraf ve videolarımın Selçuklu İlkokulu sosyal medya hesaplarında ve diğer tüm mecralarda (yerli ve/veya yabancı ve/veya görsel ve/veya yazılı medya, televizyon, internet, sinema, basın, outdoor) ve tüm versiyonlarda süresiz olarak paylaşılmasına ve Selçuklu İlkokulu'nun tanıtım faaliyetlerinde her türlü elektronik, görsel ve yazılı basın kanallarında herhangi bir ücret talep etmeksizin kullanılmasına izin veriyorum. İşbu form ile beyan ettiğim ve Etkinlik sırasında verdiğim kişisel verilerimin saklanması, kullanılmasına ve işlenmesine açıkça rıza gösteriyorum. Kişisel verilerimin Selçuklu İlkokulu tarafından işlenebileceğini ve bu konuda bilgi sahibi olduğumu beyan ederim.

Selçuklu İlkokulu tarafından gerçekleştirilen fotoğraf ve video çekimlerine ilişkin görüntü ve ses kayıtlarının Sınai Mülkiyet Kanunu tahtında tanımlanan "işleme", "çoğaltma", "yayma", "temsil", ve "kablolu/karasal/uydu, DVD, VCD, radyo, sinema ve sair mevcut ya da ortaya çıkacak her tür ses, işaret, ve/veya görüntü taşıyan vasıtalarla umuma iletim" mali haklarımı, komşu hakları ve/veya bağlantılı haklarıma ilişkin herhangi bir alacak veya tazminat talebinde bulunmayacağımı kabul, beyan ve taahhüt ederim.

Aşağıdaki bilgilerin doğruluğunu ve şahsıma ait olduğunu beyan ederim.

Tarih:

İsim ve Soy isim:

İmza:

SELÇUKLU İLKOKULU
İLKOKULLAR ARASI
2.ROBOT YARIŞMASI

Ek.4

SELÇUKLU İLKOKULU İLKOKULLAR ARASI 2. ROBOT YARIŞMASI

AİLE ONAY FORMU

28/03/2020 tarihinde düzenlenecek olan Selçuklu İlkokulu İlkokullar Arası 2.Robot Yarışması'na çocuğumun katılmasını onaylıyorum.

Selçuklu İlkokulu'nun görevlendirdiği kişiler, turnuvalar sırasında çocuğumun fotoğrafını çekebilir veya sesini ve görüntüsünü videoya kaydedebilir.

Selçuklu İlkokulu'nun bu fotoğraf, ses ve görüntüleri basın bülteni, sunum, reklam, web sitesi gibi mecralarda tüm dünyada sınırsız ve bedelsiz olarak kullanabileceğini kabul ediyorum.

Velinin adı, soyadı :

Çocuğun adı, soyadı :

Tarih :/...../2020

Velinin imzası :