



T.C.
AFYONKARAHİSAR VALİLİĞİ
İl Millî Eğitim Müdürlüğü



Sayı : 96155588-821.05-E.26228257

31.12.2019

Konu: Muradiye Robotik Yarışması

DAĞITIM YERLERİNE

İlgi :Bakanlığımız Yenilik ve Eğitim Teknolojileri Genel Müdürlüğü'nün 30/12/2019 tarihli ve 88013337-821.05-E.26049422 sayılı yazısı.

İlgi yazı gereği, Ankara ili Etimesgut ilçesinde faaliyette bulunan Özel Eryaman Sevgi Fen Lisesi Müdürlüğü'nün; 18 Nisan 2019 tarihinde, Türkiye geneli tüm resmî/özel ilkokul, ortaokul, lise ve dengi okul öğrencilerine yönelik, ekli şartname esasları doğrultusunda "**Muradiye Robotik Yarışması**" düzenleme talebi ile ilgili yazısı ve ekleri <http://afyon.meb.gov.tr/web> adresinde yayınlanmıştır.

Bilgilerinizi ve ilgili etkinliğin ilçeniz/okulunuz/kurumunuz öğretmen/öğrencilerine duyurulmasını rica ederim.

Metin YALÇIN
Vali a.

İl Millî Eğitim Müdürü

Ek: İlgi yazı ve ekleri

Dağıtım:

- 17 İlçe Kaymakamlığına
- Merkez ve merkeze bağlı tüm r/ö ilkokul, ortaokul, lise ve dengi okul ve kurum Müdürlüklerine.

(Müdürlüğümüzün web sitesinde yayınlanmak üzere)

Bilgi:

- Özel Öğretim Şubesi
- Temel Eğitim Şubesi
- Din Öğretimi Şb
- Özel Eğt.ve Rehb.Hiz.Şb
- Ortaöğretim Şubesi
- Mesl.ve Tekn.Eğt.Şb



T.C.
MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI
Yenilik ve Eğitim Teknolojileri Genel Müdürlüğü

Sayı : 88013337-821.05-E.26049422
Konu : Muradiye Robotik Yarışması
(Özel Eryaman Sevgi Fen Lisesi)

30.12.2019

DAĞITIM YERLERİNE

İlgi : Özel Öğretim Kurumları Genel Müdürlüğünün 28.11.2019 tarihli ve 36077160-405.01-E.23624361 sayılı yazısı.

Özel Öğretim Kurumları Genel Müdürlüğünden alınan ilgi yazıda, Ankara ili Etimesgut ilçesinde faaliyette bulunan Özel Eryaman Sevgi Fen Lisesi Müdürlüğünün; 18 Nisan 2019 tarihinde, Türkiye geneli tüm resmî/özel ilkökul, ortaokul, lise ve dengi okul öğrencilerine yönelik, ekli şartname esasları doğrultusunda "Muradiye Robotik Yarışması" düzenleme talebi bildirilmiştir.

Duyurusuna <http://yegitek.meb.gov.tr/www/yarisma-duyurulari/kategori/18> linkinden ulaşılabilir olan söz konusu yarışmanın; Türkiye Cumhuriyeti Anayasası, Millî Eğitim Temel Kanunu ile Türk Millî Eğitiminin genel amaçlarına uygun olarak yürürlükteki tüm yasal düzenlemelerde belirtilen hüküm, esas ve amaçlara aykırılık teşkil etmeyecek şekilde, denetimleri ilgili okul, ilçe/il millî eğitim müdürlükleri tarafından gerçekleştirilmek üzere, derslerin aksatılmaması kaydıyla ve gönüllülük esasına göre yapılması hususunda bilgilerinizi ve gereğini arz ve rica ederim.

Anıl YILMAZ
Bakan a.
Genel Müdür

Ek: İlgi yazı ve ekleri (26 sayfa)
Etkinlik irtibat no: 0 (312) 283 63 00

Dağıtım:
Gereği:
B Planı

Bilgi:
Özel Öğretim Kurumları Genel Müdürlüğüne
Temel Eğitim Genel Müdürlüğüne
Ortaöğretim Genel Müdürlüğüne
Din Öğretimi Genel Müdürlüğüne
Meslekî ve Teknik Eğitim Genel Müdürlüğüne
Özel Eğitim ve Rehberlik Hizmetleri Genel Müdürlüğüne



T.C.
MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI
Özel Öğretim Kurumları Genel Müdürlüğü

Sayı : 36077160-405.01-E.23624361
Konu : Muradiye Robotik Yarışması
(Özel Eryaman Sevgi Fen Lisesi)

28.11.2019

YENİLİK VE EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ GENEL MÜDÜRLÜĞÜNE

İlgi : a) Ankara İl Millî Eğitim Müdürlüğünün 26/11/2019 tarihli ve 23303238 sayılı yazısı.
b) 22/08/2017 tarihli ve 35558626-10.06.01-E.12607291 (2017/25) sayılı Genelge.

Ankara ili, Etimesgut ilçesinde faaliyette bulunan Özel Eryaman Sevgi Fen Lisesi Müdürlüğünün; Türkiye genelinde 18 Nisan 2019 tarihinde resmî / özel ilköğretim ve ortaöğretim okullarında öğrenim gören öğrencilerin bilim, teknoloji, mühendislik ve matematik alanlarına ilgisini çekmek , bu alanlarda çalışmalar yapmalarına teşvik etmek için "Muradiye Robotik Yarışması" düzenleme talebi ilgi (a) yazı ile bildirilmiştir.

Söz konusu etkinliğin içerik yönünden yapılmasının uygun olacağı değerlendirilmekte olup nihai kararın ilgi (b) Genelge hükümleri çerçevesince Genel Müdürlüğünüzce değerlendirilmesi hususunda;

Bilgilerinizi ve gereğini arz ederim.

Muammer YILDIZ
Genel Müdür

Ek: İlgi (a) yazı ve ekleri (28 Sayfa)



T.C.
ANKARA VALİLİĞİ
Milli Eğitim Müdürlüğü

Sayı : 91571118-405.01-E.23303238
Konu : Muradiye Robotik Yarışması
(Özel Eryaman Sevgi Fen Lisesi)

26.11.2019

MİLLİ EĞİTİM BAKANLIĞINA
(Özel Öğretim Kurumları Genel Müdürlüğü)

- İlgi :a)MEB Yenilik ve Eğitim Teknolojileri Genel Müdürlüğü'nün 08/11/2019 tarihli ve 22180362 sayılı yazısı.
b)Etimesgut İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü'nün 22/11/2019 tarihli ve 23106738 sayılı yazısı.

İlimiz Etimesgut İlçesinde faaliyette bulunan Özel Eryaman Sevgi Fen Lisesi Müdürlüğü'nün Türkiye genelinde 18 Nisan 2019 tarihinde resmi / özel ilköğretim ve ortaöğretim okullarında öğrenim gören öğrencilerin bilim, teknoloji, mühendislik ve matematik alanlarına ilgisini çekmek , bu alanlarda çalışmalar yapmalarına teşvik etmek için düzenlemek istediği "Muradiye Robotik Yarışması" ilişkin ; MEB Yenilik ve Eğitim Teknolojileri Genel Müdürlüğü'nün İlgi(a) yazısına istinaden başvuru evrakları ; İlgi (b) yazı ile ekte sunulmuştur.

Bilgilerinizi ve gereğini arz ederim.

Turan AKPINAR
Vali a.
İl Milli Eğitim Müdürü

EK:

1-Yazı ve Ekleri (27 Sayfa)



T.C.
ETİMESGUT KAYMAKAMLIĞI
İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü

Sayı : 98037191-405.01-E.23106738
Konu : Muradiye Robotik Yarışması

22.11.2019

ANKARA VALİLİĞİNE
(Milli Eğitim Müdürlüğü)

İlgi : Özel Eryaman Sevgi Fen Lisesi Müdürlüğünün 21.11.2019 tarihli ve 61 sayılı yazısı.

İlçemizde faaliyette bulunan Özel Eryaman Sevgi Fen Lisesi Müdürlüğünün Türkiye genelinde 18 Nisan 2019 tarihinde resmi/özel ilköğretim ve ortaöğretim okullarında öğrenim gören öğrencilerin bilim, teknoloji, mühendislik ve matematik alanlarına ilgisini çekmek, bu alanlarda çalışmalar yapmalarına teşvik etmek için "**Muradiye Robotik Yarışması**" düzenleme isteği ayse.meb.gov.tr adresine girmiş olup şartname yazımız ekinde sunulmuştur. Gereğini bilgilerinize arz ederim.

Ayfer YILDIRIM
Kaymakam a.
İlçe Milli Eğitim Müdürü

EKİ: İlgi yazı ve ekleri (25 syf.)



MURADIYE
ERYAMAN SEVGİ OKULLARI

T.C
ETİMESGUT KAYMAKAMLIĞI
Özel Eryaman Sevgi Fen Lisesi Müdürlüğü

SAYI : 405.01/64
KONU : Muradiye Robotik Yarışması

21/11/2019

ETİMESGUT İLÇE MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜNE
ANKARA

İlgi : 15/10/2019 Tarih ve 405.01-E.20023490 Sayılı Yazınız.

İlgili yazınız gereği; Özel Eryaman Sevgi Fen Lisesi "Muradiye Robotik Yarışması" müracaatında istenilen düzeltmeler yapılmış olup, yazınız ekinde sunulmuştur.

Gereğini olurlarınıza arz ederim.


Beytullah ARISOY
Okul Müdürü

EKLER:

- 1- Şartname (4 sayfa)
- 2- Çizgi İzleyen (3 sayfa)
- 3- Sumo Kategorisi (4 sayfa)
- 4- Serbest Kategori (8 sayfa)
- 5- Muradiye Robotik Yarışması Başvuru Formu (1 sayfa)
- 6- Ayse Başvuru Formu (2 sayfa)



2019-2020 EĞİTİM-ÖĞRETİM DÖNEMİ

MURADIYE
ROBOTİK YARIŞMASI
ŞARTNAMESİ

18 NİSAN 2020
ANKARA

ROBOTİK YARIŞMASI ŞARTNAMESİ

Yarışmanın Adı	Muradiye Robotik Yarışması
Yarışmayı Düzenleyen Kurum	Muradiye Öğretim Kurumları
Yarışma Teması	Akıllı Teknolojiler
Kategoriler	1. Çizgi İzleyen 2. Sumo 3. Serbest
Yarışmanın Tarihi	18 Nisan 2020
Yarışma Başvuru Linki	http://www.muradiyerobotik.com
Kapsamı	Türkiye geneli ilk ve orta öğretim okulları
Yarışmanın Yapılacağı Yer	Eryaman Sevgi Koleji, Eryaman Mah. 347.Cad. No:6 Etimesgut /ANKARA
İletişim Telefonu	0312 283 63 00,01,02
İletişim e-posta	destek@muradiyerobotik.com

AMAC: Türkiye genelinde ilk ve orta öğretim okullarında okuyan öğrencilerin bilim, teknoloji, mühendislik ve matematik (STEM) alanlarına ilgisini çekmek ve bu alanlarda çalışmalar yapmalarını teşvik etmek, bilimsel etik ve karşılıklı hoşgörü ortamında işbirliğinin rekabetten daha önemli olduğunu öğretmektir.

TAKIM SAYILARI

1. Çizgi İzleyen :15 Takım
2. Sumo :16 Takım
3. Serbest :20 Takım

YARIŞMA TAKVİMİ

Başvuruların açılması	03 Ocak 2020, Cuma
Başvuru sisteminin kapanması	31 Ocak 2020, Cuma
Yarışmaya katılmaya hak kazanan takımların ilan edilmesi	07 Şubat 2020, Cuma
Serbest Kategori proje ön raporu gönderimi için son tarih	20 Mart 2020, Cuma
Yarışma Günü	18 Nisan 2020, Cumartesi

KATILIM ŞARTLARI:

1. Kayıt işlemi <http://www.muradiyerobotik.com> üzerinden elektronik olarak yapılacaktır.
2. Kayıt işleminin tamamlanması için, web ortamından yapılan başvuru sonrası, sistemden başvuru formu pdf formatında çıktısı alınıp başvuru yapan okul müdürüne onaylatılmalı ve onaylı başvuru formu taranmış olarak destek@muradiyerobotik.com adresine gönderilmelidir. Ayrıca Ek-D form doldurulup kargo ile Eryaman Sevgi Koleji, Eryaman Mah. 347.Cad. No:6 Etimesgut /ANKARA adresine gönderilerek yapılan başvurular da kabul edilecektir.
3. Okul müdürü onaylı formları ulaşmayan okulların başvuruları geçerli sayılmayacaktır.
4. Her okul ve kurumdan en fazla, kategori başına 1 takım kabul edilecektir.
5. Başvurular öncelik sırasına göre değerlendirilecektir.
6. Yarışmaya katılacak takım listeleri 07 ŞUBAT 2020, Cuma günü web sitemizden ilan edilecektir.
7. Yarışma ile ilgili web sitesinden yayımlanan güncel kurallar geçerlidir.
8. Yarışma ile ilgili teknik ve idari kurallarda yapılacak güncellemeler yarışma websitesi üzerinden takip edilmelidir.
9. Yarışmaya katılım ücretsizdir.
10. Yarışmaya katılacak takımlar kendi ulaşım ve konaklama giderlerini kendileri karşılayacaklardır.

YARIŞMA GENEL KURALLARI

1. Takımlar turnuva sırasında ihtiyaç duyacakları tüm ekipman, yazılım ve taşınabilir bilgisayarlarını hazırlamalı ve getirmelidir. Takımlar taşınabilir bilgisayar getirebilir ve programlarını kablo kullanarak mikro denetleyicilere yükleyebilirler.

2. Takımlar ihtiyaç duyabilecekleri tüm yedek parçaları yanlarında getirmelidirler. Herhangi bir ekipman arızası/kazası durumunda, yarışma organizasyonu yedek parça sağlamaktan veya onarımından sorumlu değildir.
3. Turnuva esnasında takım çalıştırıcısı öğretmenlerin, bilgi vermek veya rehberlik etmek amacıyla da olsa oyun alanına girmesine izin verilmez.
4. Takımların dizüstü bilgisayarını ve / veya robot programlarını paylaşmalarına izin verilmez.
5. Yarışma kurallarına uymayan ve uyumsuz davranışlar sergileyen takımlar diskalifiye edilecektir.

ÇİZGİ İZLEYEN KATEGORİSİ KURALLARI: Ek-A'dadır.

SUMO KATEGORİSİ KURALLARI: Ek-B'dedir.

SERBEST KATEGORİSİ KURALLARI: Ek-C'dedir.

YARIŞMA BAŞBURU FORMU : Ek-D

YARIŞMA AKISI

Saat	Faaliyet
08:30 - 09:30	Kayıt
09:30 - 10:00	Açılış
10:00 - 12:00	Çizgi izleyen Kategori: 1. ve 2. Tur Sumo Kategorisi: Grup yarışmaları Serbest Kategori: 1nci Jüri Değerlendirmesi
12:00 - 13:00	YEMEK MOLASI
13:00 - 16:00	Çizgi izleyen Kategori: 3. Tur Sumo Kategorisi: Çeyrek Final, Yarı Final, Final Serbest Kategori: 2 nci Jüri Değerlendirmesi
16:00 - 17:00	Ödül Töreni ve Kapanış

ÖDÜLLER:

ÇİZGİ İZLEYEN KATEGORİSİ

ÖDÜLLER	TAKIM	ÖĞRETMEN
BİRİNCİLİK	1.000 TL+KUPA	1 ADET 22 AYAR 1 GRAM ALTIN
İKİNCİLİK	750 TL+KUPA	1 ADET 22 AYAR 1 GRAM ALTIN
ÜÇÜNCÜLÜK	500 TL+KUPA	1 ADET 22 AYAR 1 GRAM ALTIN

SUMO KATEGORİSİ

ÖDÜLLER	TAKIM	ÖĞRETMEN
BİRİNCİLİK	1.000 TL+KUPA	1 ADET 22 AYAR 1 GRAM ALTIN
İKİNCİLİK	750 TL+KUPA	1 ADET 22 AYAR 1 GRAM ALTIN
ÜÇÜNCÜLÜK	500 TL+KUPA	1 ADET 22 AYAR 1 GRAM ALTIN

SERBEST KATEGORİ

ÖDÜLLER	TAKIM	ÖĞRETMEN
BİRİNCİLİK	1.000 TL+KUPA	1 ADET 22 AYAR 1 GRAM ALTIN
İKİNCİLİK	750 TL+KUPA	1 ADET 22 AYAR 1 GRAM ALTIN
ÜÇÜNCÜLÜK	500 TL+KUPA	1 ADET 22 AYAR 1 GRAM ALTIN

- Danışman öğretmenin birden takımı dereceye girerse en yüksek ödül kazanan takım derecesinden danışman öğretmen ödülü takdim edilir.

BELGE VE PLAKETLER:

- Dereceye giren takımlara derecesine göre yarışma sembolünü temsil eden **kupa**, katılan tüm okul adına **katılım belgesi** verilecektir.
- Dereceye giren öğrencilere derecesine göre yarışma sembolünü temsil eden **madalya**, yarışmaya katılan tüm öğrencilere **katılım belgesi** verilecektir.
- Yarışmaya takımı ile katılan danışman öğretmenlerin tümüne yarışma **katılım belgesi** verilecektir.

ÖDÜL TÖRENİ:

- Yarışma sonuçları; yarışmalar sonuçlandıktan sonra ve jürinin değerlendirmesini bitirmesinin ardından yapılacak olan ödül töreninde açıklanacaktır.
- Yarışmada dereceye giren öğrenciler ile danışman öğretmenleri ödül takdiminde hazır bulunmak zorundadır.

YARIŞMA KOORDİNASYON KURULU:

Yarışmanın genel organizasyonundan Özel Sevgi Eryaman Okulları Koordinatör Müdürlüğü sorumludur.

Yarışma Genel Danışman	: Yücel Tekin
Yarışma İdari Koordinatörü	: Yavuz ULAŞ
Yarışma Altyapı ve Teknik Koordinatörü	: Yasin İNEGAZILI
Çizgi İzleyen Kategori Koordinatörü	: Anıl Burak BAYRAM
Sumo Kategori Koordinatörü	: Feyza DİKİCİER
Serbest Kategori Koordinatörü	: Gamze KILIÇ
Jüri Koordinatörü	: Büşra CEBE

YARIŞMA KOMİSYON ÜYELERİ

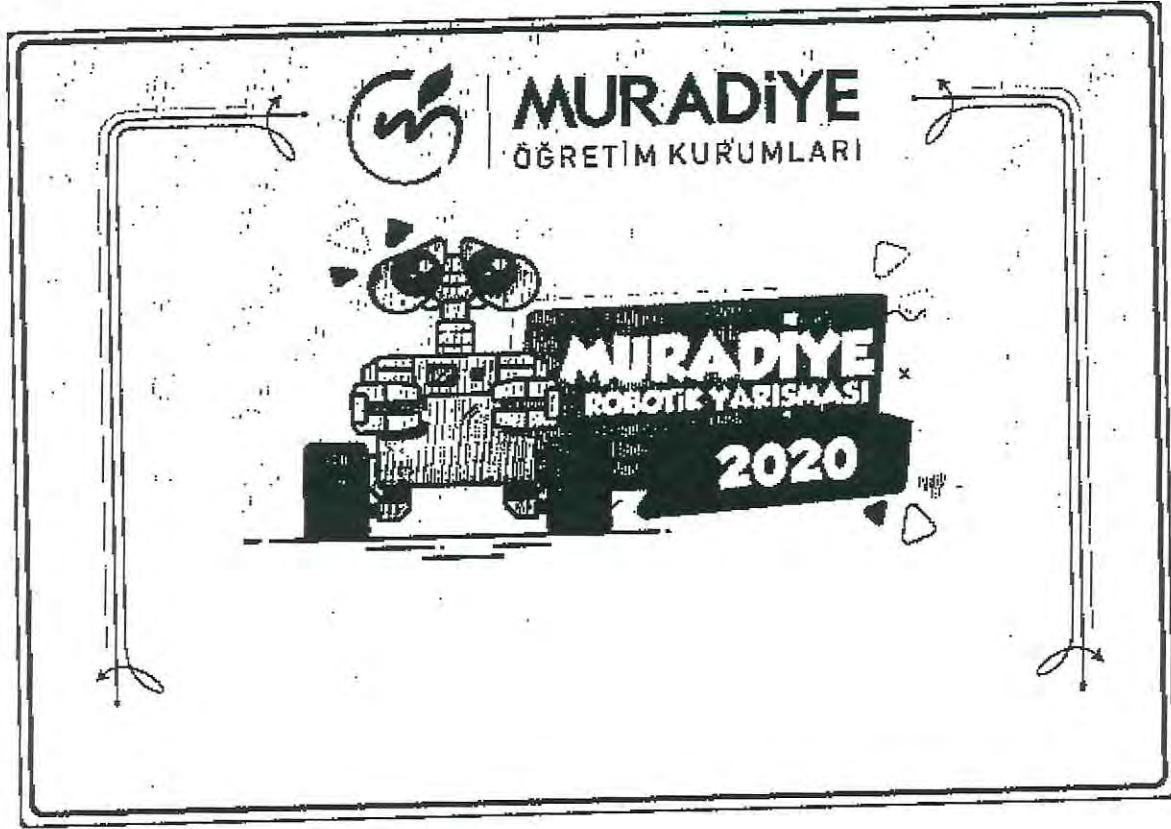
Alaattin GÜNDOĞAN
Eğitim ve İ.K. Şube Müdürü

Uygun görüşle arz ederim.

UYGUNDUR
...../...../.....

Hayrullah KARAKUŞ
Kurucu Temsilcisi
Genel Müdür

Cengiz DUYGULU
Yönetim Kurulu
Başkanı



2019-2020 EĞİTİM-ÖĞRETİM DÖNEMİ

MURADIYE
ROBOTİK YARIŞMASI

ÇİZGİ İZLEYEN

KATEGORİSİ
YARIŞMA KURALLARI

18 NİSAN 2020
ANKARA

ÇİZGİ İZLEYEN

Amacı:

Bu kategoride takımlar, robotlarını beyaz zemin üzerindeki siyah çizgiyi otonom takip etme amacıyla tasarlarlar. Çizgi izleyen robotlarda önemli olan çizgiyi kaybetmemeyi sağlayacak; doğru yazılım, donanımsal kontrol ve hızdır. Otonom çizgi izleyen robotlar; beyaz parkur üzerindeki siyah çizgileri takip ederek, parkuru en kısa sürede tamamlamaya çalışırlar.

KURALLAR

Genel:

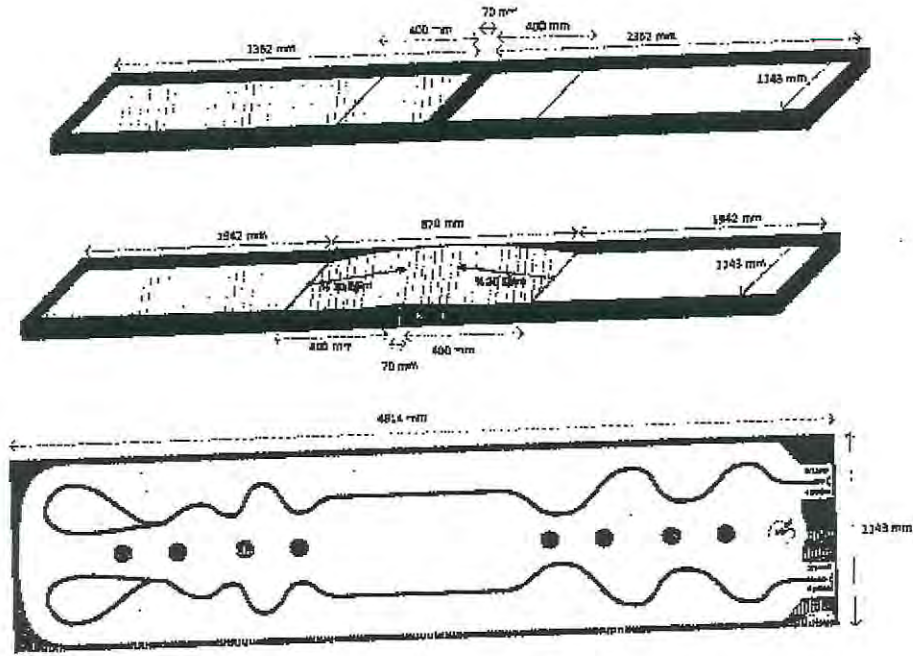
1. Her çizgi izleyen takımı bir danışman öğretmen (takım koçu) ve 9-12 yaş arası (01.01.2008 – 31.12.2011) en az 2, en fazla 4 öğrenciden oluşur.
2. Tablet, telefon, akıllı saat vb. tüm elektronik cihazların yarışma alanına sokulmasına izin verilmeyecektir.
3. Turnuva süresince tüm cihazların bluetooth ve kablosuz erişim sistemleri kapatılmalıdır.
4. Her takıma kalibrasyon için süre verilecektir. Robotlar ölçümden ve kontrolden geçtikten sonra programın değiştirilmesine izin verilmeyecektir.
5. Danışman öğretmenler, robotun programlanmasına dahil olmamalıdır.
6. Yola kalıcı bir iz veya işaret bırakılmaz, zarar verilemez. Piste zarar veren robotlar diskalifiye edilir.

Robot:

1. Robot yapımında LEGO MINDSTORMS (NXT veya EV3) denetleyici, motorlar ve sensörler kullanılmalıdır. HiTechnic Renk Sensörü kullanımına izin verilmektedir.
2. Robotun kalan mekanik inşası için sadece LEGO markalı parçalar kullanılabilir.
3. Robotlarda herhangi bir şeyi sabitlemek için; vida, yapıştırıcı, bant ya da LEGO olmayan herhangi bir malzeme kullanılamaz. Yapıştırma, kesme veya eritme yoluyla lego parçalarında hiçbir değişiklik yapılmasına izin verilmez. Bu kurala uyulmaması durumunda takım diskalifiye olur ve turnuva dışı kalır.
4. Yarışmacılar denetleyici yazılımı olarak NXT / EV3 denetleyicilerini çalıştıran tüm yazılımları kullanabilirler.
5. Robot özerk olmalıdır.
6. Robot 30 cm x 30 cm x 30 cm lik küp içine sığmalıdır.

Pist :

1. Yarış pisti iki adet standart uluslararası First Lego League (FLL) masasının dikey olarak yanyana getirilmesi ile oluşturulmuştur.
2. İki masa birbirine her iki masanın 400 mm iz düşümüne uzanan %20 eğime sahip bir köprü ile bağlanmıştır.
3. Yarışma matı bu iki masayı tam olarak kapsamaktadır.
4. Masa ve mat ölçüleri aşağıdadır. (Şekil 1)
5. Matın birebir imaj dosyası yarışma web sitesinden indirilebilir.



Şekil 1: Masa Özellikleri

Yarışma :

1. Her takım 3 tur yarışacaktır. 3. tur sonunda takımın yaptığı en iyi süre değerlendirmeye alınacaktır. Robotlar yarış tamamlama sürelerine göre en kısa süreden başlayarak sıralanacaktır.
2. Yarışma alanında 4 hakem görev yapacaktır. Baş hakem yarışmanın genelini kontrol ederken yardımcı hakemler süreyi takip edecektir.
3. Robotu pist alanında başlatmak için önceden seçilmiş bir pilot belirlenmelidir. Robota yarışma esnasında hakemin izni olmadan pilotun dokunması yasaktır. Dokunması halinde robot o turda değerlendirmeye alınmayacaktır.
4. Yarışma alanında hakemler ve yarışacak pilot dışında kimse bulunmayacaktır.
5. Yarışma baş hakemin işaretiyle başlayacaktır.
6. Robot pisti tamamen terk etmediği sürece robota müdahale edilemez. Bu hak yalnızca hakemler tarafından verilebilir.
7. Robot çizgiden ayrıldığında, pilot robotu hakemin belirttiği yerden tekrar devam ettirecektir. Bu esnada süre devam edecek olup, her yarışmada 3 kez devam hakkı verilecektir. 4. kez çizgiden ayrılan robot o turda değerlendirmeye alınmayacaktır.
8. Yarışma süresi maksimum 2 dakikadır. Bu süre içerisinde bitişe ulaşamayan robot baş hakem tarafından durdurulacak ve robot o turda değerlendirmeye alınmayacaktır.
9. Yarışma esnasında yapılan itirazlar ve hakeme yapılan müdahaleler takımın diskalifiye olmasına neden olabilecektir.



2019-2020 EĞİTİM-ÖĞRETİM DÖNEMİ

MURADIYE
ROBOTİK YARIŞMASI

SUMO KATEGORİSİ

YARIŞMA KURALLARI

18 NİSAN 2020
ANKARA

SUMO KATEGORİSİ

AMACI

Bu kategoride takımlar, kendi tasarlayıp inşa ettikleri otonom robotlar ile rakip robotu, sumo pisti dışına çıkarmaya zorlayarak veya ters dönmelerini sağlayarak yarışmayı kazanmayı hedefler.

KATEGORİ KURALLARI

Genel:

1. Her sumo takımı bir danışman öğretmen (takım koçu) ve 9-12 yaş arası (01.01.2008 – 31.12.2011) en az 2, en fazla 4 öğrenciden oluşur.
2. Tablet ya da telefonun vb. tüm elektronik cihazların yarışma alanına sokulmasına izin verilmeyecektir.
3. Turnuva süresince tüm cihazların bluetooth ve kablosuz erişim sistemleri kapatılmalıdır.

Robot:

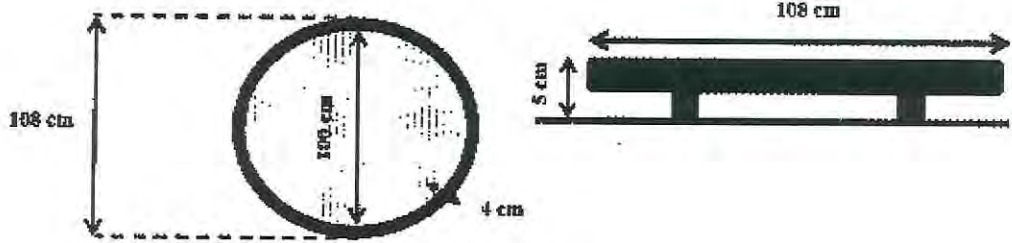
1. Robot yapımında LEGO MINDSTORMS (NXT veya EV3) denetleyici, motorlar ve sensörler kullanılmalıdır. HiTechnic Renk Sensörü kullanımına izin verilmektedir.
2. Robotun mekanik inşası için sadece LEGO markalı parçalar kullanılabilir.
3. Robot 25 cm eninde, 25 cm yüksekliğinde ve 25 cm derinliğinde olmak zorundadır. Yarışmaya başlamadan önce robotlar 25x25x25 ölçülerinde bir kutu içerisine yerleştirilerek robotun ölçümlere uyup uymadığı test edilecektir.
4. Robotun maksimum kütlesi 2 kg'ı geçmemelidir.
5. Robotlarda herhangi bir şeyi sabitlemek için; vida, yapıştırıcı, bant ya da LEGO olmayan herhangi bir malzeme kullanılamaz. Bu kurala uyulmaması durumunda takım diskalifiye olur ve turnuva dışı kalır.
6. Maç başladıktan sonra robot genişleyebilir. Robotun 2 veya daha fazla parçaya ayrılması yasaktır. Robot tek bir parça olarak kalmalıdır.

Robot Sınırlamaları

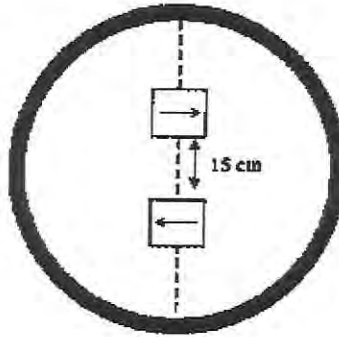
1. Karşı tarafın sensörleri çalışmaz hale getirecek sinyal kesici ve benzeri cihazlar kesinlikle yasaktır.
2. Robotun oyun yüzeyine ve karşı robota zarar verebilecek bileşeni olmamalıdır. Sumo maçaına özgü tasarımlar ve hamleler imha etme niyetinde sayılmaz.
3. Rakibe atılacak sıvı, toz, gaz veya diğer maddeleri sağlayabilecek cihazlar yasaktır.
4. Rakibe nesne atan cihazlara izin verilmez.
5. Çekişi iyileştirmek için yapışkan maddelere izin verilmez. Robotun zemin ile temasta olan tekerlekleri ve diğer bileşenleri, standart bir A4 (80mg / m²) kağıdı 2 saniyeden daha uzun süre kaldıramaz.
6. Robotlar dohyoda yarışmadan önce onay aşamasında taranacak ve yarışma sırasında herhangi bir zamanda hakemin talebi üzerine tekrar kontrol edilebilecektir.

Dohyo:

1. Dohyo, yerden 5 cm yüksekliğinde beyaz zemin üzerine siyah çizgi çekilerek oluşturulur. Dohyo ahşap materyal üzeri lake boya yapılarak imal edilmiştir.
2. Dohyo üzerine çizilecek olan siyah çizginin kalınlığı 4 cm'dir. Siyah çizgi Dohyo alanı dahilindedir. (Şekil 1)
3. Robotların dohyoya yerleşimi hakemler tarafından belirlenecek, takım kaptanları robotu dohyo üzerinde hakemin belirlediği yere bırakacaklardır.
4. Robotlar Şekil 2'de görüldüğü üzere aralarında 15 cm'lik boşluk kalacak şekilde, birbirlerine zıt yönlerde ve hareket yönleri siyah çizgiye bakacak şekilde yerleştirilecektir.



Şekil 1 : DOHYO ÖLÇÜLERİ

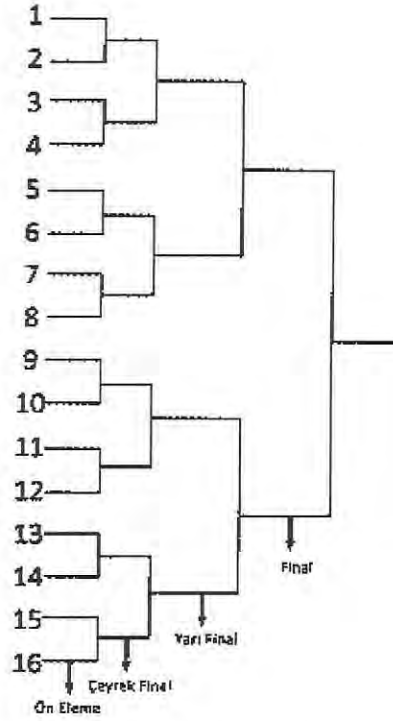


Şekil 2 : DOHYO ÜZERİNE ROBOT YERLEŞİMİ

Yarışma

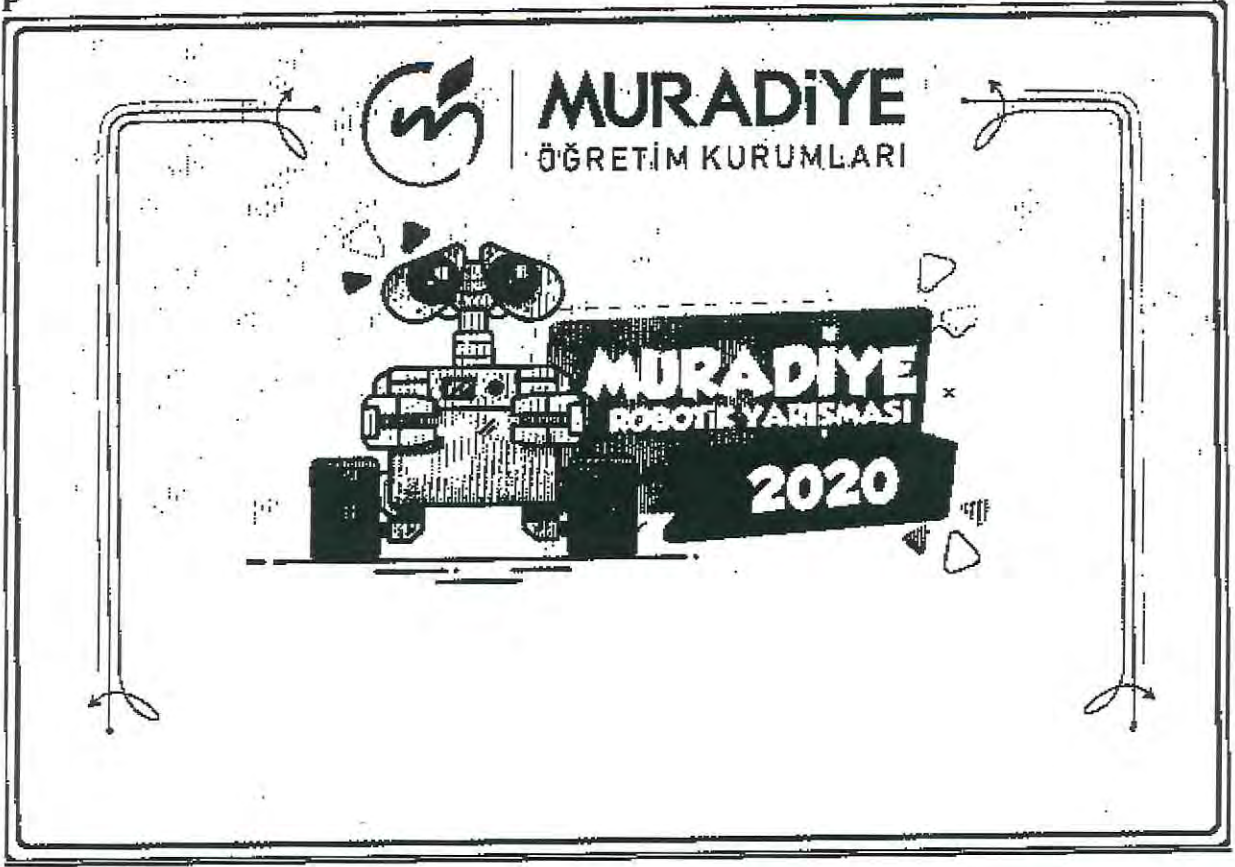
1. Yarışma süresi 3 dakikadır.
2. Yarışma başlamadan en az 1 saat önce tüm takımlar robotlarıyla beraber sumo yarışı yapılacak alanda hazır bulunacaklardır.
3. Her takım kendi içerisinde bir takım pilotu belirleyecek ve yarışlarda yalnızca bir takım pilotu robotu çalıştıracaktır.
4. Robotlar, hakemler tarafından en, boy, yükseklik, ağırlık ve A4 kağıdı ile sürtünme ölçümüne tabii tutulacaklardır.
5. Ölçümlerde kurallara tam uyan robotlar seçilecek ve yarışma alanına bırakılacaklardır. Yarışma alanında bırakılan robota yarışma öncesine kadar dokunulması yasaktır.
6. Ölçümlerde kurallara uymayan robotlara ikinci bir hak daha verilerek 15 dakika içerisinde robotu istenilen ölçülere getirilmesine izin verilecektir. İkinci hak sonrası robot halen ölçümlere uymuyorsa robot yarışmaya alınmadan diskalifiye edilecektir.
7. Yarışma öncesi robotların deneme yapmasına izin verilmevecektir.
8. Maçlar başlamadan önce sumo robotların eşleşmesi kura yoluyla belirlenecektir.

9. Yarışma alanı içerisinde her robota bir numara verilecektir, kurallar bu numaralara göre çekilecektir.
10. Sumo maçları 5 aşamadan oluşacaktır.
- 1. Aşama (Ön Eleme) : İki takım birbirleri ile 3 kez karşılaşacaktır. 2 kez galip gelen takım çeyrek finale yükselecektir.
 - 2. Aşama (Çeyrek Final) : 1 tur oynanacak olup, kazanan yarı finale yükselecektir.
 - 3. Aşama (Yarı Final) : 1 tur oynanacak olup, kazanan finale yükselecektir.
 - 4. Aşama (3.lük Maç) : Yarı finalde elenen iki takım arasında 3 tur üzerinden oynanacak ve 2 kez galip gelen takım 3 ncu olacaktır.
 - 5. Aşama (Final) : 5 tur üzerinden oynanacak ve 3 kez galip gelen takım şampiyon olacaktır.



Şekil 3 : Yarışacak 16 takım kura yolu ile belirlenerek Ön Eleme (3 turdan oluşacak), Çeyrek Final, Yarı Final, 3.lük(3 tur) ve Final(5 tur) olmak üzere yarışacaklardır.

11. Yarışma alanında başhakem, yardımcısı ve iki takım pilotundan başka kimse bulunamaz.
12. Yarışma hakemden gelen işaret ile başlayacaktır.
13. Robotları yarışma alanında başlatma işlemi bilgisayar, kumanda vb. cihazlarla değil, robotun kendi üzerinden tuşa basması ile yapılacaktır.
14. Takım pilotları robotları dohyo üzerine yerleştirdikten sonra hakem işaretini takip edecek, işaret geldiği zaman programı LEGO denetleyicisi üzerindeki başlatma tuşuna bir kere basarak çalıştıracaklardır.
15. Yarışma başlatıldığı saniyeden itibaren robotlar ilk 10 saniye içerisinde hareket etmek zorundadır. 10 saniye içerisinde hareket edemeyen robot o turu kaybeder.
16. Yarışma esnasında birbirine kenetlenen robotlara hiçbir şekilde müdahale edilmeyecektir.
17. 3 dk bitiminde beraberlik olması durumunda hafif olan robot galip sayılacaktır.



2019-2020 EĞİTİM-ÖĞRETİM DÖNEMİ

MURADIYE
ROBOTİK YARIŞMASI

SERBEST KATEGORİ

YARIŞMA KURALLARI

18 NİSAN 2020
ANKARA

SERBEST KATEGORİ

AMACI:

Bu kategoride takımlar, yarışma temasına uygun kendi tasarlayıp inşa ettikleri projelerini yarışma sırasında sergileyip jüri üyeleri tarafından değerlendirilerek, puanlama sonucunda en yüksek puanı elde etmeye çalışırlar.

Serbest kategori katılımcıları proje ve fikirlerini, jüri ve katılımcılar karşısında yarışma boyunca sergileyecektir. Her proje için katılımcılara stant verilecektir. Serbest kategoride herhangi bir boyut sınırlaması bulunmamaktadır.

KONUSU:

Bu yıl yapılacak serbest kategorideki projelerin "Akıllı teknolojiler" temalı olmalıdır.

Akıllı teknoloji nedir?

Günümüzde "Akıllı" kelimesi bir pazarlama aracı haline gelmiş durumda. Eğer bir ürün "akıllı" ise, bunun anlamı, kullanıcı için hayatı benzer ürünlere göre daha kolay hale getirmesidir. Bu pazarlama taktiğinin ötesinde "akıllı teknolojileri" doğru tanımlamak önemlidir.

Peki, "Akıllı Teknoloji" nedir? Bir ürünü akıllı yapan şey aşağıdaki özelliklerden bir ya da bir kaçına sahip olmasıdır:

1. İnternet bağlantısı,
2. Yapay zekâ,
3. Sensörler,
4. Mobil uygulama,

Hayatımızda sıradan hale gelen akıllı telefon, saat, televizyon gibi araçların yukardaki özelliklerin çoğuna sahip olduklarına dikkat ediniz. Hayatı kolaylaştıran ve giyilebilir teknolojiler de akıllı teknolojiler olarak düşünülebilir. Örneğin sağlıklı yaşam mobil uygulamaları artık spor ayakkabıları ile haberleşerek ne kadar adım attığımızı daha doğru bir şekilde hesaplayabilmektedir.

Akıllı teknoloji projesi geliştirme aşamaları:

1. Geliştireceğiniz Akıllı Teknoloji projesi için etrafınızda güncel olarak kullanılan sıradan araç ve gereçlerin bir listesini yapınız.
2. Bu araç gereçlerin "Akıllı Teknoloji" ile üretilen benzerleri var mı? Araştırınız.
3. Hangi ürünü "Akıllı Teknoloji" ile insanlar için daha yararlı hale getirebileceğinize takımınız ile birlikte beyin fırtınası yaparak karar veriniz.
4. Böyle bir çözümün sizden önce geliştirilip geliştirilmediğini araştırınız.
5. Geliştireceğiniz projenin, "Akıllı Teknoloji" olarak değerlendirilebilmesi için, insan hayatını kolaylaştırdığından ve benzenlerine göre en az aşağıdaki özelliklerden bir ya da birden fazlasına sahip olduğundan emin olunuz;
 - a. İnternete bağlanarak veri gönderebilmesi,
 - b. İnternette veri sorgulayabilmesi,
 - c. Yapay zeka yeteneğine sahip olması,
 - d. Sensörleri ile çevresini algılayabilmesi,
 - e. Mobil uygulama ile kontrol edilebilmesi,
6. Bir örnek vermek gerekirse, basit bir sensör sayesinde yağmur yağma ihtimaline karşı sizi uyararak şemsiye artık sadece pasif bir araç olmaktan çıkıp "Akıllı Şemsiye" olarak adlandırılabilir.
7. Projenizin çalışan bir prototipini üretiniz.

KATEGORİ KURALLARI

1. Takımlar öğretmen bir danışman öğretmen (takım koçu) ve 9-16 yaş arası (01.01.2008 – 31.12.2011) en az 2, en fazla 4 öğrenciden oluşur.
2. Yarışmaya katılacak ekipler genel kurallar çerçevesinde belirlenir. Her yarışmacı ekip yalnızca bir proje ile yarışmaya katılabilir.
3. İsimlerinin aynı ya da farklı olmasına bakılmaksızın aynı proje ile yarışma başvuru tarihinden önce herhangi bir yarışmada derece almış projeler bu yarışma kategorisine katılamazlar. Bu durumun tespit edilmesi halinde yarışmanın hangi aşamasında olursa olsun yarışmadan söz konusu projeler yarışmadan eleneceklerdir.
4. Tüm takımlar ön değerlendirme için proje raporlarını (Ek-1) en geç 20 Mart 2020 tarihine kadar destek@muradiyerobotik.com e-posta adresine pdf formatında gönderecektir. Bu tarihten sonra gönderilen raporlara sahip robotlar, raporları gönderilmemiş olarak sayılıp yarışmaya dahil edilmezler. Bu konuda yapılan itirazlar kabul edilmeyecektir.
5. Ön değerlendirme sonucunda final yarışmasına davet edilen yarışmacılar projelerinin 3 boyutlu tasarım modelleri (prototip) oluşturmak ve sergilemek zorundadır.
6. Proje fikirleri için her takım 70 cm x100 cm ebatlarında proje sunum posterini hazırlayacaktır.
7. Jüri üyeleri, projeleri sergi alanında biri öğleden ve diğeri öğleden sonra olmak üzere iki kez değerlendirecektir.
8. Takımlar öğleden önce yapılacak değerlendirmede 5 dk. geçmeyen sunum ile projelerini jüri üyelerine anlatacaktır. Öğleden sonraki jüri değerlendirmesinde sunum yapılmayacak, sadece jüri üyeleri soruları yanıtlanacaktır.
9. Serbest proje kategori jüri üyeleri toplam 3 kişiden oluşacaktır.
10. Serbest proje kategori robotları/projeleri, jüri üyeleri tarafından aşağıdaki kriterler göz önünde bulundurularak toplam yüz (100) puan üzerinden değerlendirilecektir; (Proje Değerlendirme Ek-2)
 - ✓ İnovasyon
 - ✓ Otonomluk
 - ✓ Tasarım (Performans, Maliyet, Basitlik)
 - ✓ Uygulanabilirlik
 - ✓ Projenin Güncelliği
 - ✓ Sunum Performansı
11. Jüri değerlendirmesi sonucunda yapılan puanlama ile yarışmanın birinci, ikinci ve üçüncüleri belirlenecektir.

MURADIYE ÖĞRETİM KURUMLARI

SERBEST KATEGORİ

PROJE ÖN DEĞERLENDİRME RAPORU

OKUL ADI : XXXXXXXXXXXXXXXX

TAKIM ADI : XXXXXXXXXXXXXXXX

PROJE ADI : XXXXXXXXXXXXXXXX

(VARSA TAKIM LOGOSU)

İÇİNDEKİLER

1. Takım Bilgisi.....	X
2. Proje Bilgisi.....	XX
3. Yenilikçi(İnovatif)Yönü.....	XXX
4. Prototip	XXX

PROJE ÖN DEĞERLENDİRME RAPORU

1. Takım Bilgisi:

Bu kısımda takım kaptanı ve üyelerinin ad/soyadlarının yanında kısaca ekip içi görevlerinin de belirtilmesi ve ek olarak danışman hoca var ise adı/soyadı istenir.

2. Proje Bilgisi:

Bu kısımda projenin nasıl ortaya çıktığı/hangi soruna çözüm olma umidiyle yola çıktığı, bu çözümün geliştirilme esnasında nasıl bir yol izlendiği (donanımsal, yazılımsal, ekip içi planlama), başvurulduysa hangi kaynaklara nasıl başvurulduğu ve sonunda tespit edilen soruna ne ölçüde fayda sağladığı gibi konular hakkında bilgi verilmesi istenir.

3. Yenilikçi(İnovatif)Yönü:

Bu kısımda projenin Yenilikçi(İnovatif)Yönü taraflarının anlatılması istenir.

4. Prototip:

Bu kısımda projenizin varsa resmini eklemeniz gerekmektedir.

PROJE ÖN DEĞERLENDİRME RAPORU İLE İLGİLİ NOTLAR:

- Raporunuzu hazırlarken, raporların ön elemeye tabii tutulup puanlanacağını göz önünde bulundurunuz.
- Her rapor bir kapak sayfası içermelidir.
- Rapor sisteme pdf formatında yüklenmelidir.
- Yazı tipi: Times New Roman, Punto: 11, Satır Aralıkları: 1.5
- Rapor 5 sayfayı geçmemelidir. *(kapak dahil)*

T.C.
MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI
Muradiye Öğretim Kurumları

Robot Yarışması

(Ankara-2020)

Proje Değerlendirme Formu

PROJENİN ADI/ NUMARASI:

OKUL/KURUM ADI:

YARIŞMACI EKİP ÜYELERİ

Danışman Öğretmen/.....

Öğrenci 1:

Öğrenci 2:

Öğrenci 3:

Öğrenci 4:

JÜRİ	%20 İnovasyon	%20 Otonomluk	%10 Tasarım	%20 Uygulanabilirlik	%20 Projenin Güncelliği	%20 Sunum Performansı	TOPLAM %100
1.							
2.							
3.							

Jüri İmzaları

1. Jüri Üyesi

2. Jüri Üyesi

3. Jüri Üyesi

MURADIYE ROBOTİK YARIŞMASI BAŞVURU FORMU

Okul Bilgileri	
Okul Adı	
Adresi	
İli	
İlçesi	
Telefonu	
Faksı	
E-posta	
Yarışma Kategorisi	
Yarışmaya Kategorisi (çizgi izleyen, sumo, serbest kategori)	
Danışman Öğretmen Bilgisi	
Adı Soyadı	
Telefon (Kişinin kendi rızası ile)	
e-posta (Kişinin kendi rızası ile)	
1 . Katılımcı	
Adı Soyadı	
Doğum Yılı	
2 . Katılımcı	
Adı Soyadı	
Doğum Yılı	
3 . Katılımcı	
Adı Soyadı	
Doğum Yılı	
4 . Katılımcı	
Adı Soyadı	
Doğum Yılı	

Takım Çalıştırıcısı Öğretmen

Adı Soyadı
İmza

Okul Müdürü

Adı Soyadı
İmza

Mühür

18/10/2019

BAŞVURU NO	20191018149676763
TÜR	YARIŞMA
ALT TÜR	Proje Yarışması, Robot Yarışması, Robotik-Kodlama, STEM,
AD SOYAD	YAVUZ ULAŞ
E-POSTA ADRESİ	yaul44@gmail.com
TELEFON NO	(312) 283-6300
ETKİNLİĞİN ADI	MURADIYE ROBOTİK YARIŞMASI
KURUM ADI	MURADIYE EĞİTİM KURUMLARI
KAPSAMI	TÜRKİYE GENELİ,
HEDEF KİTLESİ	Resmi Fen Lisesi, Resmi İlkokul, Resmi İmam - Hatip Anadolu Lisesi, Resmi İmam - Hatip Ortaokulu, Resmi Ortaokul, Özel Anadolu Lisesi, Özel Fen Lisesi, Özel İlkokul, Özel Ortaokul, Özel Temel Lise, Resmi Anadolu Lisesi,
ETKİNLİĞİN TARİHİ	18/04/2020-18/04/2020
ETKİNLİĞİN AMACI	Türkiye genelinde ilk ve orta öğretim okullarında okuyan öğrencilerin bilim, teknoloji, mühendislik ve matematik (STEM) alanlarına ilgisini çekmek ve bu alanlarda çalışmalar yapmalarını teşvik etmek, bilimsel etik ve karşılıklı hoşgörü ortamında işbirliğinin rekabetten daha önemli olduğunu öğretmektir.
ETKİNLİK İLETİŞİM BİLGİLERİ	Eryaman Mah. 347. sk. no:6 Etimesgut/ANKARA

Yukarıda bilgileri bulunan yarışmaya izin verilerek duyurulması hususunda

bilgilerinizi ve gereğini arz ederim.


imza
YAVUZ ULAŞ

DİLEKÇENİZ VE EKLERİNİ RESMİ HİYERARŞİK SIRA İZLEYEREK DEĞERLENDİRMEK ÜZERE YENİLİK VE EĞİTİM
TEKNOLOJİLERİ GENEL MÜDÜRLÜĞÜNE ELDEN YA DA POSTA YOLUYLA GÖNDERMENİZ GEREKMEKTEDİR.